



DAGBOEK VAN EEN (BIJNA-) RIDDER

*Geschreven door
Geronimo Stilton
(en vrienden!)*

*op
Slot Smeerkaas,
op de tweede dag van de maand van
de Struinende Ridder,
in het jaar 170 na de bouw van de
Rokfordse Vesting*



Beste knaagdiervriend!

Welkom op Slot Smeerkaas, het meest fabelfantastische kasteel van de hele Fabelachtige Riddertijd!

WAT? KEN JE SLOT SMEERKAAS NIET?

Nou, dat kan wel kloppen, haha! Tenzij je natuurlijk mijn boek *Het Toverslot* gelezen hebt, want dan ben jij er zelf ook al geweest. In dat boek kun je lezen hoe ik een schatkaart vond en dapper op zoek ging naar de schat en hoe ik bijna een ridder werd in de *Orde der Salamanders!*

Maar goed, of je het kasteel nu wel of niet kent maakt eigenlijk helemaal niets uit, want ik geef je in dit dagboek gewoon een *riddernissige rondleiding*

en laat je alle geheime plekjes zien! Ook leer ik je een paar middeleeuwse gerechten te maken, leuke spelletjes uit die tijd te spelen en coole kasteelknutsels te maken.

GA JE MEE?





Dagboek,

Mijn snorharen trillen van opwinding; op de volgende pagina's vertel ik je meer over mijn avonturen op Slot Smeerkaas! Het gaat over een bijna-ridder in de middeleeu...

GI-GA-GEITENKAAS, WAT EEN BLUNDER!

Ik heb me nog niet eens voorgesteld! Mijn naam is Stilton, *Geronimo Stilton*. Ik ben de uitgever van de meest gelezen krant van Muizeneiland, *De Wakkere Muis*.

Eh... hier op **Slot Smeerkaas** was ik een bijna-ridder in de Orde der Salamanders.

Snorharentriller! Ik ben geen moedige man, *eh muis*. Maar ik ben wel een schrijver! Een schrijver met een fabelfantastisch verhaal om te vertellen!

Fabelfantastisch zijn ook de voorwerpen die ik vond op mijn kamer op Slot Smeerkaas:

EEN GANZENVEER

Geen computer hier, alleen vellen perkament, heel veel vellen. Met de ganzenveer schreef ik heel veel **regels** en nog veel meer **letters**.



EEN INKTPOTJE

Afkomstig van de Schedelcitadel waar Duifje woont (waar mijn snorharen altijd trillen ... van angst).



EEN VERGROOTGLAS

Sir Van Wervelwind (mijn opa) zei dat ik het goed kon gebruiken bij het tekenen van de **miniaturen** op de uitnodigingen voor het feest dat hij gaat geven (Slik! Wat een werk!).



WAT IK NOG MEER TEGENKWAM IN
MIJN KAMER OP SLOT SMEERKAAS!
EEN BIJZONDERE KAMER.

EEN VREEMDE KAMER,
EEN FABELFANTASTISCHE KAMER!

Kast. Om een of andere
vreemde reden, hangt
er kleding voor een hof-
knagerin en een nar in!

Geheime gang
achter de muur. In
alle kamers zit een
deur die ridders
toegang geeft
tot het geheime
gangenstelsel.
Maar ... eh, toen
ik het uitprobeerde,
kwam ik in de
gracht terecht!

Ondeugende open
haard. Verwarmt niet,
maar blaast roet!

Bed. Met een matras van kiezelstenen
en een deken van brandnetels ... Au!
Zo ingesteld dat ik bij het eerste
ochtendgloren uit bed geworpen word.

Spiegel. Trekt gekke
bekken en laat je er raar
uitzien.

Hutkoffer. Handig
voor op reis,
maar heeft een
klein defect: alles
wat je erin stopt,
verdwijnt!





Dagboek,

Je gelooft het vast niet, maar ook in de middeleeuwen begonnen de dagen met ... ontbijt! De keuken van Slot Smeerkaas is groot en het is er druk. Ik voel mijn maag rammelen, ik zal jullie laten zien wat ik bedoel...

Er werken hier: een kok, een melkknagerin (zorgt voor de melk), bakkers en banketbakkers, maar ook een huismeester (die controleert de voorraadkast), butlers (voor het inschenken van de drankjes tijdens een banket) en bedienden (klusjesknagers).

GROOT, HÈ?





En nu, dagboek, laat ik je even hier liggen ... op dit krukje. Ik *moet* gewoon weten waar die heerlijke geur vandaan komt. Ik begin te watertanden ... Het ruikt naar kaas ...

HÉ, WAT LIGT HIER VOOR EEN BOEK?



Kiekeboe! Ik ben **KLEM STILTON!**

Mijn neef heeft zijn dagboek op dit krukje laten liggen en ik zocht net iets om mijn **recepten** in op te schrijven!
Middelleeuwse hoffelijke heerlijkheden en toernooi-winnaar-hapjes om je Snorharen bij af te likken!

Zowaar ik Klem heet!

Zowaar ik KLEM heet, Klem de tovenaarsleerling en fabuleuze kok!





OM TE BEGINNEN: DE
INGREDIËNTEN DIE NIET
MOGEN ONTBREKEN IN DE
VOORRAADKAST VAN EEN
KNAGER VAN STAND MET EEN
KAMPIOENENHONGER!

EIEREN

Geschikt voor het maken van
sauzen, maar ook nodig voor beslag en
deeg of als decoratie.



AMANDELEN

Heel, gemalen of in stukjes ...
altijd lekker!

HONING

In taartjes, op brood, in de thee ...
ik kan er geen genoeg van
krijgen.



PASTA

Is er altijd!
Gemaakt van gerst,
spelt, linzen of graan.
Na de toernooien doen alle
ridders zich er te goed aan.

GROENTEN

In de tuin van het slot wordt
van alles verbouwd, van pompoen tot biet, van
sla tot boon. Maar ook raapsteeltjes, erwten,
uien, prei en nog veel meer!

KRUIDEN

Kaneel, gember en
nootmuskaat zijn mijn favorieten!





RIJST-SPINAZIE- PANNENKOEKEN

Benodigheden (voor +/- 8 pannenkoeken): 500 gram verse spinazie, 150 gram rijst, 2 eetlepels tarwemeel, 2 eieren, een mespunt foelie, zout, peper, olie

Kook de rijst gaar volgende de aanwijzingen op de verpakking. Was de spinazie, kook hem 5 minuten in een laagje water en laat goed uitlekken. Hak de blaadjes fijn en knijp het resterende vocht eruit. Meng de spinazie in een schaal met de gare rijst en voeg de andere ingrediënten toe. Breng dit beslag op smaak met zout en peper.

Verwarm de olie in een koekenpan en giet 2 tot 3 hoopjes beslag in de pan. Bak de pannenkoekjes aan weerszijden.

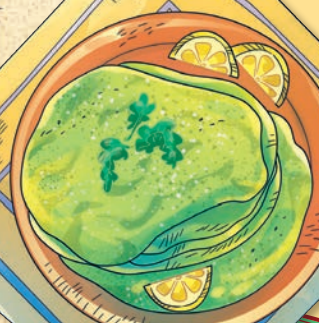
Klaar, smullen maar!



BRUINE BONENSOEP

Benodigheden: 250 gram gedroogde bruine bonen, 2 liter water of bouillon, 1 prei, 2 winterwortels, 1 knolselderij, 3 uien, 1 laurierblaadje, 1 kruidnagel, 150 gram rookspek, 1/2 pakje tomato frito (150 gram), scheut ketchup, peper, zout, peterselie, 1 rookworst

Spoel de bruine bonen goed af en laat ze een nacht weken in een afgesloten pan met een ruime hoeveelheid koud water. Laat de volgende dag de bonen in het weekwater 60 minuten zachtjes koken. Voeg de in kleine stukjes gesneden prei, winterpenen, knolselderij en ui toe. Voeg daarna ook het laurierblaadje, de kruidnagel, het stuk rookspek, de tomato frito, peper en zout naar smaak en een flinke scheut ketchup toe. Laat de soep nog 45 minuten zachtjes koken. Voeg er de laatste 20 minuten de hele rookworst aan toe. Zet daarna het vuur uit, haal (voorzichtig, want heet!) de worst en het rookspek uit de pan en snij in kleine stukjes. Doe ze daarna terug in de pan. Strooi er een beetje peterselie overheen en smullen maar!



Ik heb een waar
koningemaal gekookt!

MENU VAN DE DAG 

- BRUINE BONENSOEP
- HOFFELIJKE PASTA
- REGIONALE SCHAPENKAAS
- GERIJPTE
PARMEZAANSE KAASSOEP
- SPINAZIEPANNENKOEKEN
- STOFPOT VAN DE
RONDREKKENDE RIDDER
- STREEKBROODSOEP





Dagboek,

Ik weet niet wat er gebeurd is, maar toen ik weer bij het krukje aankwam om je op te halen ... had iemand ineens allemaal recepten in jou opgeschreven!

GI-GA-GEITENKAAS!

Met rust gelaten worden in dit kasteel is nog moeilijker dan foto's voor de voorpagina van *De Wakkere Muis* uitzoeken op een dag met vier primeurs!

Gelukkig is er hier ook een muizenissig grote **BIBLIOTHEEK** waar het lekker *stil* is. Daar heb ik me nu verschuild ...

Heerlijk, *rust en boeken!* Alhoewel, rust ... dat dacht ik. Maar ik zag net:

- twee **BOEKEN** die zomaar ineens van plaats verwisselden;
- **BOEKENPLANKEN** die allemaal boeken de bibliotheekvloer op spuugden;
- en **WENTELTRAPPEN** die voortdurend wentelen!
Aaaargh!





Maar goed, het is dan ook een bibliotheek in de *Fabelachtige Riddertijd*.

De knagers van het slot komen zo af en toe iets opzoeken in de boeken van de bibliotheek als ze vragen hebben over een bepaald onderwerp. Een aantal onderwerpen die je hier kunt vinden:

Antiquiteiten-Antiek-Antiquariaat

(miniaturen, kaarten en perkamenten)

Architectuur (kastelen, hoven en forten)

Fabelfantastische wis- en natuurkunde

Karren en houten wagens

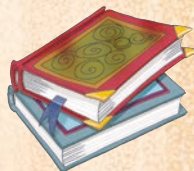
Kazen (en zuivel)

Legendarische landen

Ridderlijke gedragscodes

Veelkleurige vlaggen, wimpels en vlaggendragers

Velerlei varia en andere ridderlijke onbelangrijkheden



O, *dagboek*, hoe mooi zou het zijn als mijn boek straks ook een plekje zou krijgen in deze bibliotheek!

HMM... het kan geen kwaad om het even uit te proberen, *toch*? Ik zet je hier even tussen de boeken, kijken hoe het staat.

Zo, hier op deze plank! *Past perfect!*





Sir Van Wervelwind (dat ben ik!)

Toen ik nog jong was, letten wij altijd goed op onze spullen. Wij lieten ons dagboek niet overal slingeren als de eerste de beste **sloddervos**, maar mijn kleinzoon doet dat wel. Hij leert het ook nooit!

Gelukkig was ik in de bibliotheek en kon ik zijn dagboek rattenrap in mijn zak stoppen. Die krabbelaar is bezig de **Kronieken van Slot Smeerkaas** te schrijven. Stel dat die in verkeerde poten waren gevallen ... Trouwens, is het niet aan **Sir Van Wervelwind (dat ben ik!)** om die kronieken te vertellen?



Ik zal bij het **begin** beginnen: de glorieuze, fabuleuze, ridderlijke oprichting van de **Orde der Salamanders** door de onvolprezen ridder **Walewein** van het Wirwarwoud.

Het wapen van de Orde der Salamanders





Sr was eens een nobele ridder:
SIR WALEWEIN VAN HET WIRWARWOUD. Op een dag ging hij op zoek naar **knagers in nood** en kwam hij uit bij een eenzame rots waar een vervallen kasteel op stond.



Hij klopte aan en de zware deur ging open. Voor hem stonden **Salamander de Eerste** en de mysterieuze bewaarder van het kasteel, **tovenaar Millennium**, die de ridder heel enthousiast ontvingen (waarschijnlijk omdat ze hoopten dat de ridder het kasteel zou opknappen, want dat stond op instorten!).

Doe van het paardrijden besloot **Walewein van het Wirwarwoud** in te gaan op het aanbod van



de twee bewoners om een nachtje te blijven slapen op **Slot Smeerkaas** (zo heette het kasteel). Na een heerlijke maaltijd vroegen ze of Walewein misschien zin had om het kasteel

op te knappen in ruil voor onderdak. Walewein ging akkoord, knapte het kasteel op en stichtte er bovendien zijn ridderorde: **de Orde der Salamanders**, ridders die altijd klaarstaan om knagers in nood te helpen. De tovenaar en de salamander droegen ook hun steentje bij.



Hn nu, millennia later, is Slot Smeerkaas nog altijd de plek waar wij, **de Dertien Ridders, de Tovenaar en de Amfibie (de Salamander)** in de Orde der Salamanders wonen, en knagers in nood onderdak en hulp bieden.

We dragen een mantel in de kleuren van het wapen van de orde en naast de hulp aan



knagers in nood, onderhouden we ook het kasteel waar we wonen. We worden ondersteund door **tovenaar Merletto**, een rechtstreekse afstammeling van Millennium, en

Salamander Octaaf, afstammeling van Salamander de Eerste.

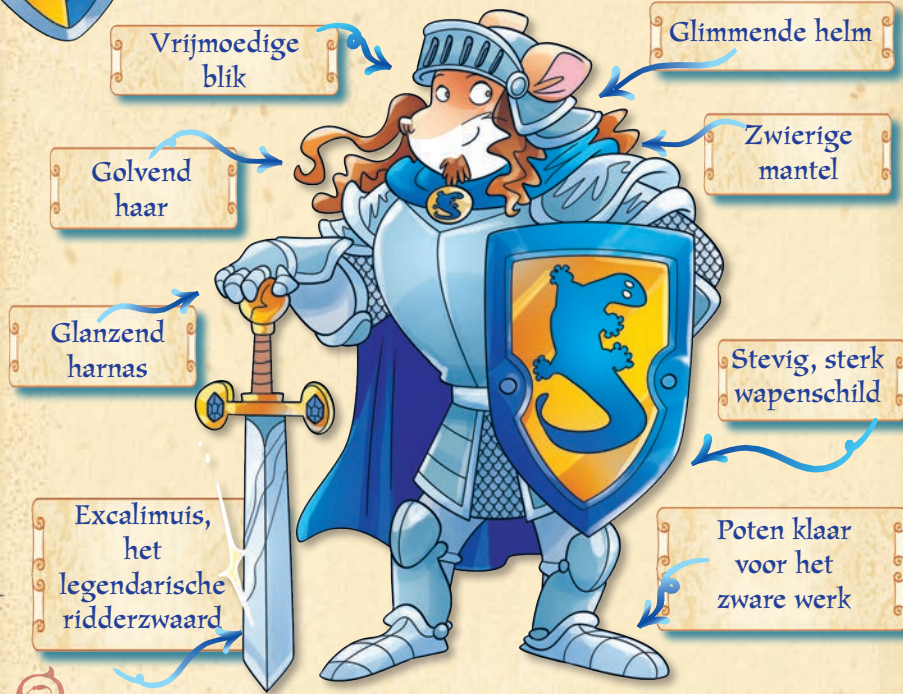
Hn als een van ons, zoals ik nu, voelt dat de **missies, de uitdagingen en de avonturen** te veel voor hem of haar worden en het tijd wordt om met **pensioen** te gaan, zoeken we zelf een opvolger.





EEN ECHTE RIDDER...

EEN KNAPPE VERSCHIJNING



Vrijmoedige blik

Glimmende helm

Golvend haar

Zwierige mantel

Glanzend harnas

Stevig, sterk wapenschild

Excalimuis, het legendarische ridderzwaard

Poten klaar voor het zware werk

WALEWEIN VAN HET WIRWARWOUD



... EN EEN NAMAAKRIDDER!

EEN ZIELIGE VERSCHIJNING



Gebutste helm

Angstige blik

Doffe vacht

Armhart, het beschadigde ridderzwaard

Halfvergane mantel, lang geleden door de tovenaarsleerling van Millennium gedragen

Schild van karton

Geen harnas (dat moet eerst verdiend worden)

Pijnlijke poten die geen stap meer kunnen zetten

GERONIMO STILTON





Dagboek,

De bibliotheek heeft een grapje met me uitgehaald! Weet je nog dat ik je tussen de boeken op de plank achterliet? Die plank heeft je uitgespuugd en daardoor kwam je terecht op de plek waar Sir Van Wervelwind het laatste nieuws over Rokford zat te lezen. Opa zag dat ik de *Kronieken van Slot Smeerkaas* aan het schrijven was en wilde ook zijn steentje bijdragen.

Maar nu heb ik je weer terug

EN KAN IK IN ALLE RUST VERDER SCHRIJVEN!

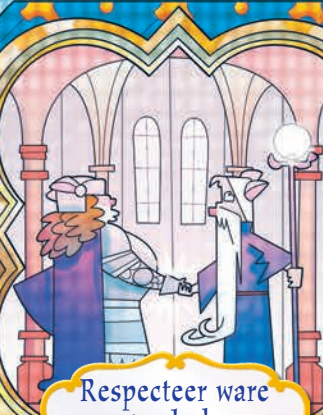
Om te vieren dat ik je weer terug heb, zal ik een van de mooiste plekken van Slot Smeerkaas voor je beschrijven: de *Salamanderzaal!*



Dat is het krukje waarop ik mag zitten, als knager in m'n eentje.

DE DERTIENHOEKIGE
TAFEL VOOR DE
DERTIEN RIDDERS IN DE
ORDE DER SALAMANDERS.
IEDERE RIDDER HEEFT ZIJN
OF HAAR EIGEN STOEL.

GEDRAGSREGELS VAN DE ORDE DER SALAMANDERS



Respecteer ware
vriendschap



Help anderen



Heb een puur hart



Strijd, maar wees
altijd eerlijk



Verdedig de
zwakkeren



Snoep verstandig*



Spreek altijd de
waarheid



***SNOEP VERSTANDIG**
Dat is een regel van mijn
voorouder Salamanders de
Eerste. Wij salamanders
hechten grote waarde aan
goede opvoeding!

Dit is het wandtapijt met

de zeven gedragsregels!



Ik was net klaar met het beschrijven van het wandtapijt, toen **Lady Thea** opeens naast me opdook in de Salamanderzaal. Mijn snorharen trilden van **schrik**, ik had haar niet zien of horen aankomen. Waar ze ineens vandaan kwam? **Geen idee!**

Toen ik haar vertelde dat ik een dagboek bijhield over het leven op **Slot Smeerkaas** was ze onmiddellijk enthousiast en vroeg ze of zij ook een stukje mocht schrijven. Dus, dagboek, je gaat logeren bij **Lady Thea**.

TOT GAUW!



Lief dagboek
van mijn broer,

Wat fabelfantastisch cool dat ik iets op jouw pagina's mag schrijven! Ik zal je iets vertellen over de Ridder van de Orde der Salamanders, waarvan ik er eentje ben (en daar ben ik heel erg trots op!). Maar eerst vertel ik je iets over mijn trouwe valk Falco;

HIJ IS EEN ECHTE VRIEND!

Ik heb hem gevonden toen hij nog heel klein was, aan de voet van een grote eik. Hij was uit het nest gevallen en zijn ouders hadden hem niet meer kunnen redden. Ik heb hem toen mee naar het kasteel genomen en hem liefdevol verzorgd. Sindsdien zijn we onafscheidelijk. Ik hoef maar te fluiten of hij komt eraan!



DE VROUWELIJKE RIDDERS VAN DE ORDE DER SALAMANDERS



LADY PATRICIA VON BRANDENBURG
Een knagerin uit het Hoge Noorden. Ze houdt van open vlaktes en is erg trots.



LADY FABIOLA VAN DEN BOOMGAARD
Ondernemende en levendige knagerin, altijd op zoek naar avontuur. Ze heeft een zwak voor fruittaartjes en honing.



LADY SALLY SALTO
Is gek op de natuur, vooral op bossen. Uitstekende amazone en altijd in voor een grapje.



LADY DIAMANTE DE KARAAAT
Heeft twee grote passies: boogschieten (schiet altijd in de roos) en edelstenen.



LADY THEA STILTON
Mij ken je al, lief dagboek van Geronimo ... Ik ben gek op dieren en grote avonturen! Ik ben niet bang uitgevallen en hou wel van een uitdaging!



LADY BIANCA VAN ACCRES
Een zachtmoedige knagerin die weigert om wapens te dragen. Haar vriendelijkheid en overredingskracht zorgen er altijd voor dat de tegenstander zich overgeeft!



DE MANNELIJKE RIDDERS VAN DE ORDE DER SALAMANDERS



SIR ANIMO VAN BUITENGAATS

Is de jongste en sterkste ridder van de orde. Hij heeft een goed gevoel voor gerechtigheid en gebruikt zijn kracht om knagers in nood te helpen.



SIR POMPEUS DER GERAAS

Waar hij is, is ook zijn hoorn waarmee hij alle uitdagingen aangaat en waarvan het geluid hem moed geeft.



SIR LAMMELOT AMECHTIG

De meest luie ridder van de groep. Is graag in goed gezelschap, vooral als dat gezeten is rondom een tafel en lekkernijen schranst. Weet altijd wel het moreel van de groep op te poetsen.



SIR PIETER PEUTERIG

Een kleine, maar o zo moedige knager!



SIR BASTIAAN CONTRA

Een zwartkijker, maar hij staat altijd klaar om de regels van de Orde der Salamanders te verdedigen.



SIR GODFRIED VAN SLOTKNAGER

Is de oudste knager van de orde, op Sir Van Wervelwind na die aan zijn pensioen toe is.



SIR WILHELMUS VAN WERVELWIND

Gaat binnenkort met pensioen en is op zoek naar een opvolger!





Dagboek,

Lady Thea is klaar met schrijven, ik neem het weer over. Ik heb je mijn kamer laten zien, de keuken, de bibliotheek, de fabuleuze Salamanderzaal en nu ...

GI-GA-GEITENKAAS, WIE ROEPT ME?

Een dagje rustig schrijven hier op het kasteel is nog moeilijker dan de Pullmuizerprijs winnen voor de beste nieuwsknager van het jaar! Het is Salamander die me roept. **SLIK!** Ik ben er nog steeds niet aan gewend dat hij kan praten. Wat zeg je, heeft tovenaer Merletto me nodig?! Eh... maar ik ben een journalist, geen tovenaer!

Deze keer laat ik je niet in de steek, dagboek. Ik neem je mee de wenteltrap op naar de Toren van Merletto!

HIJG! PUF! Waarom, waarom, waarom hebben ze hier zoveel wenteltrappen? En gi-ga-geitenkaas, hoeveel traptreden hadden ze wel niet in de Fabelachtige Riddertijd?!

Tien ... **HIJG! PUF!** Ik ben buiten adem ...

Twintig ... **HIJG! PUF!** Ik ben kapot ...

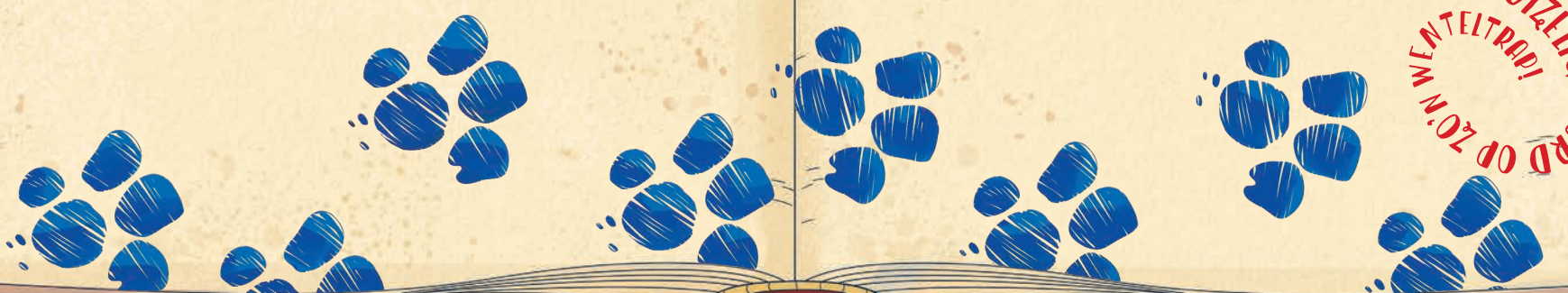
Dertig ... **HIJG! PUF!** Ik ben uitgeput ...

Drieënveertig treden ...

Negenenvijftig treden ...

Honderdzeventien treden!

IK ZEI TOCH DAT IK DUIZELIG WORD OP DE ZONNENWENTELTRAP!





Nu schrijf ik, tovenaar Merletto,
even een stukje! **Hi hi hi!**

Geronimo, ook wel **Smulpaap**

van **Kazen en Dromer van Dromen**
die **Altijd Dromen Zullen Blijven en Nooit**
Uitkomen genoemd, kwam geradkraakt
hoven aan. Ik had hem laten roepen, omdat
ik verpulverde nagels van een fabeldraak
(oftewel, **Poeder van Stinkende Drakenpoten**)
nodig had en die niet kon vinden! Ik heb hem
naar de kelder gestuurd om daar

voor me te gaan zoeken. Je
had zijn snuit eens moeten
zien! Nee, dat vond hij
maar niets, **hi hi hi!**

Maar om hem te bedanken,
schrijf ik nu een hoofdstuk in zijn

rommelige en stoffige boekje: **DE GEHEIMEN VAN**
EEN HEUSE RIDDER DOOR TOVENAAR MERLETTO, ook
wel **Grote Expert in Toverzaken, Toverspreuken**
en **Betoveringen in Allerlei Soorten** genoemd!



Grote Expert in Toverzaken,
wat een nonsens! (Hoi! Ik ben
het, **Salamander**, hihhi!) De
laatste keer dat Merletto iets
toverde, zat ik nog op de salamander-
kleuterschool!

Hé, **Salamander** had het dagboek weggegrist.

Hij duikt altijd op als ik even niet kijk.

Maar nu moet ik even mijn kop
erbij houden. Waar heb ik mijn
bril gelaten?



Hij raakt altijd alles kwijt, die oude
goochelaar! Waarom moet uitgerekend ik,
Salamander Octaaf, rechtstreekse
afstammeling van **Salamander de Eerste**,
nu weer zo'n prutstovenaar toebedeeld
krijgen? Maar geen nood, ik zal wel wat
nuttige zaken opschrijven, hier op deze
pagina's!





SALAMANDERS NUTTIGE TIPS OVER HOE JE EEN RIDDER WORDT

Altijd goed je poten wassen
en ook je nagels goed
schrobben. Iedereen weet:
met stinkende poten word
je nooit een ridder!

Draag altijd een wolletje onder
je harnas. Een rillerige ridder
komt niet ver!



Zeg altijd alsjeblift,
dankjewel en sorry
(bijvoorbeeld als je een
boer of een scheet laat).
Een ridder zonder
manieren is geen ridder!



De kamer van Merletto
is op de bovenste
verdieping van de
hoogste toren van het
kasteel. Het is er een
beetje een rommeltje,
maar zit vol magie!
Boven zijn kamer zit
nog een zolder, waar de
tovenaar de zeldzaamste
ingredienten bewaart.

Dit is Merletto's rijk, met de fameuze
fabelfantastische Kietelplant, die
inbrekers uitschakelt!



Eh... ik ben het weer,
tovenaar Merletto!

Ik weet het, ik had beloofd
wat **geheimen** op te schrijven ...
maar die zijn geheim! Die mag ik niet
opschrijven! **Hi hi hi!** Ben ik niet de
leukste tovenaar van de hele Fabelachtige
Riddertijd? Maar ik kan je wel een paar
raadsels vertellen!

Ik ben er nooit
geweest, maar zal
er altijd zijn. Je
kunt me niet zien,
maar ik zal altijd
komen. Ik draag
niks, maar breng
veel mee.
Wat ben ik?



Als je me hebt,
wil je me delen.
En als je me
deelt, heb je me
niet meer.
Wat ben ik?

De toekomst
Ben geheim



KIJK NU TOCH!
SALAMANDER BLIJKT
NIET ALLEEN TE KUNNEN PRATEN,
MAAR OOK TE KUNNEN SCHRIJVEN!

Hij en tovenaar Merletto hebben mijn inkt bijna
opgemaakt! Ik moet dus op zoek naar iemand die
inkt verkoopt.


Ik neem je mee in mijn **knapzak**, dagboek, samen
met wat kazen* waarmee ik de inkt dan kan
betalen. Ik laat niemand meer met zijn poten aan
je zitten.

KOM, DAN GAAN WE OP
ONDERZOEK UIT!



*Op Slot Smeerkaas worden kazen als ruilmiddel gebruikt.



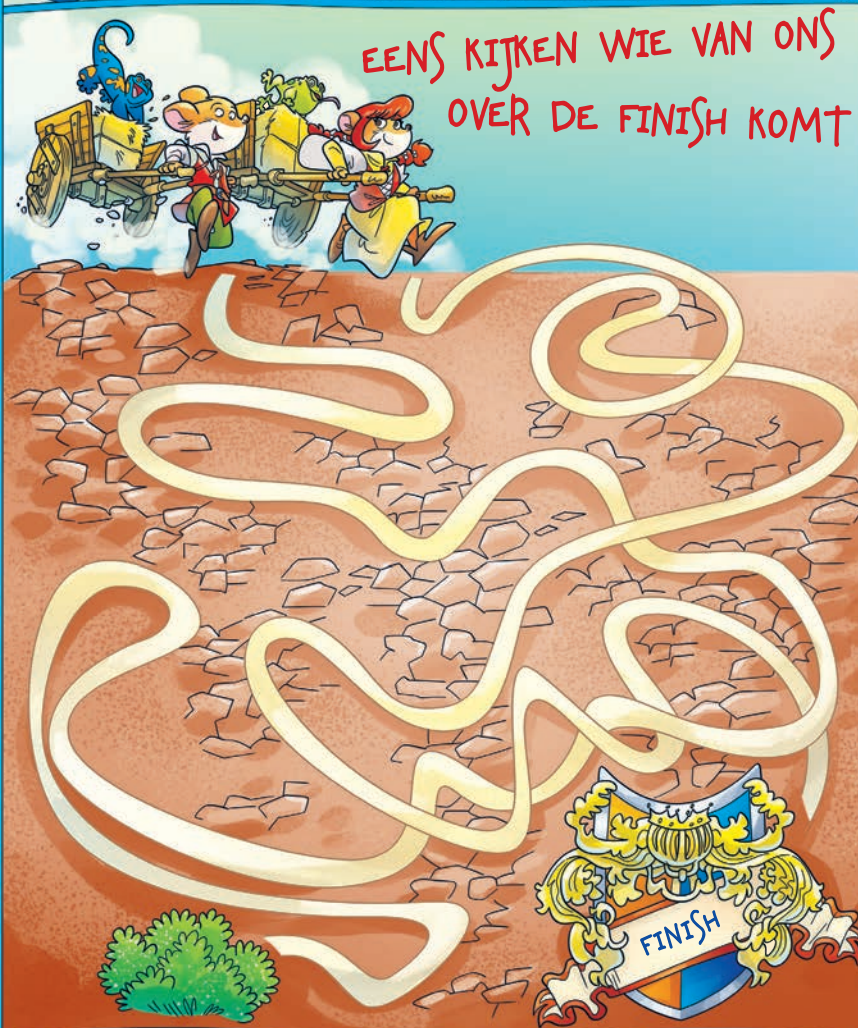


Op Slot Smeerkaas vind je alles: een marktplaats met allerlei winkels, huizen van de knagers die niet op het kasteel zelf wonen (smeden, schildknagers, ambachtsknagers, minstrelen – dat zijn rondreizende zangers in de middeleeuwen), een kleine kasteeltuin (waar de groenten groeien die in de keuken van het slot worden bereid), de stallen (waar de paarden staan, ook mijn trouwe viervoeter Hobbel!).



FABELFANTASTISCH! HALLO, HIER KEETJE EN BENJAMIN!

We waren onderweg naar onze toverles bij tovenaar Merletto toen we bij het kraampje van de inktverkoper een boek op de toonbank zagen liggen. We herkenden het pootschrift van oom Ger! Hij had het daar vast vergeten. Hij is de meest **fabelfantastische** oom ooit, maar af en toe is hij een beetje warrig! Ik moest Benjamin beloven het snel aan hem terug te geven, maar we schrijven er natuurlijk eerst iets in, **hihihi!** Ook al zijn wij de kleinsten van het gezelschap, weten wij heus iets leuks te vertellen over Slot Smeerkaas. Sterker nog, ik heb eens een blik geworpen op wat er allemaal aan boeken staat in de **kasteelbibliotheek** ... saai! Over kastelen, ridders, gedragsregels ... waarom staat er niets over **SPELEN en SPELLETJES?**



EENS KIJKEN WIE VAN ONS
OVER DE FINISH KOMT



HIERONDER EEN PAAR VAN ONZE FAVORIETE SPELLETJES!

KNIKKEREN: we maken overal knikkerbanen en dagen elkaar uit.

TOUWTRAKKEN: als we met meerderen zijn, verdelen we ons in twee groepen. Iedere groep staat aan een andere kant van het touw en trekken maar! De groep die over de streep wordt getrokken, of valt, is de verliezer.



RINGWERPEN: we hebben de grootste lol met het werpen van houten ringen rond een in het zand geprikte stok.

TOLLEN is ook leuk. We hebben tollen van hout, maar vaak maken we ze zelf van een stokje en een strook papier!

FABELFANTASTISCH!



HOE MAAK JE EEN TOL?



1

Neem een stokje, bijvoorbeeld een satéprikker!



3



Knip een lange strook papier.



2

Zet het vast op de prikker (met een druppeltje lijm) en rol het op.



Plak het uiteinde vast met iets plakkerigs (een beetje speeksel bijvoorbeeld) en druk nu de papieren cirkels voorzichtig omhoog tot er een soort kegelvorm ontstaat.

4

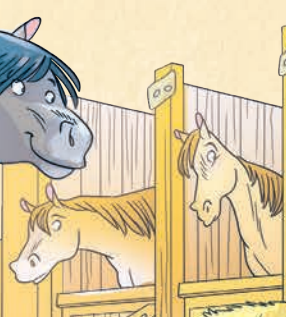
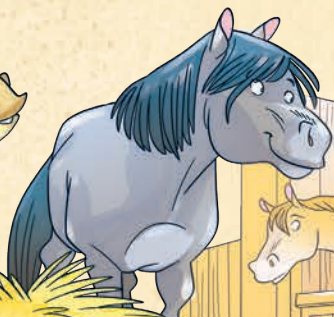
JE HEBT JE EIGEN TOL GEMAAKT!





Dagboek,

Het is me *opnieuw* overkomen! Toen ik voor de inkt wilde betalen, heb ik je uit mijn knapzak gehaald en even op de toonbank gelegd ... waar Benjamin en Keetje je vonden! Hoe lief ze ook zijn, ze zijn ook gek op *grapjes* uithalen. Nadat ze allemaal spelletjes in je opgeschreven hadden, hebben ze je *heel goed* verstopt. Jou vinden was als een *speurtocht* naar een *schat* ... heel Slot Smeerkaas heb ik doorzocht.



WAT EEN GEDOE!

IK WERD ER MOE VAN!

Wil je weten waar ik je uiteindelijk heb gevonden? *Hier, in de stal, onder een baal stro!* Dit is de plaats waar de ridders hun trouwe viervoeters parkeren, ook Hobbel staat hier. Hé, er komt iemand aan ... *maar wie?*





WEL ALLE MUFFENISSIGE GEHEIMEN!
EINDELIJK HEB IK, GRAVIN
DUIFJE DUISTERMUIS,
DE TOEKOMSTIGE GRAAF VAN MIJN
DROMEN GEVONDEN: BOLLETJE, OFTEWEL
GERONIMO! IK BEN NAAR SLOT SMEERKAAS

GEKOMEN OM HEM UIT TE NODIGEN VOOR EEN
LEKKERE KOM SOEP VAN KIKKERKIJL, EEN VAN DE
SPECIALITEITEN VAN MIJN KOK MARIO, MAAR IK KON
HEM NIET VINDEN! HIJ WAS ...

VERDWEENEN, ONTVOERD, GEMUMMIFICEERD!

TOEN IK HEM IN HET STRO ZAG ROMMELLEN, DACHT IK
DAT HIJ DAAR BRIEFJES ACHTERLIET VOOR EEN VAN
DE AANTREKKELIJKE FREULES* DIE HEM PROBEREN TE
VANGEN ZOALS EEN SPIN HAAR PROOI VANGT! TOEN
IK HET BOEK PAKTE, ZAG IK DAT HIJ HET OVER DIT
KRACKEMIKKIGE KASTEEL HAD IN PLAATS VAN OVER
HET KASTEEL WAAR IK MET MIJN FAMILIE WOON,

* Freule: knagerin van adel die nog niet getrouwd is.



DE SCHEDELICITADEL. DAT IS EEN PIEK WAAR JE
YACHTHAREN VAN OVEREIND GAAN STAAN, ZO MOOI!
HET ALLERERGSTE IS DAT IK IN HET HELE BOEK
NIET ÉÉN KEER VOORKOM. IK ZIJN VERLOOFDE,
ZIJN TOEKOMSTIGE BRUID! HOE DURFT HIJ?
EN DAN TE BEDENKEN DAT IK ALLE PLANNEN
VOOR DE BRUILOFT AL TOT IN DE KLEINSTE DETAILS
GESMEED HEB!

Kijk, mijn Bolletje,
gekleed als
bruidegom.



Samen gaan we
een eigen Orde
der Fladderende
Vleermuizen oprichten!

A whimsical illustration of a castle on a cliff. The castle has blue roofs and white walls. A slot trench runs along the cliff edge, and a bridge with gears and a bucket crosses it. The scene is set against a purple and blue sky with lightning. A scroll on the left contains text.

DE OBSCURE,
DUISTERE,
ANGST-
AANJAGENDE
SCHEDEL-
CITADEL!

WE ZIJN ER
DUISTERNISSIG TROTS OP!

Dit is de SNEL-WEG,
de snelste weg om bij
Bolletje te komen, namelijk
in een vleugelslag!

De citadel is omgeven
door een SLOTGRACHT
die stinkt als een zombie
met slechte adem.

Hier kweken we MOORDDADIGE
PLANTEN die niet alleen insecten
verorberen, maar ook in je poten
bijten.



AANGEZIEN WE SNEL, HEEL SNEL,
DUISTERNISSIG SNEL GAAN TROUWEN,
GERONIMO EN IK, ZAL IK JULIE AAN
MIJN LUGUBERE FAMILIE VOORSTELLEN

(DIE BINNENKORT OOK ZIJN FAMILIE
IS)! PAPA TIMMERT AL EEN KIST VOOR
HEM (PAPA IS BEGRAFENISONDERNEMER, VANDAAR,
HIHIHI!).

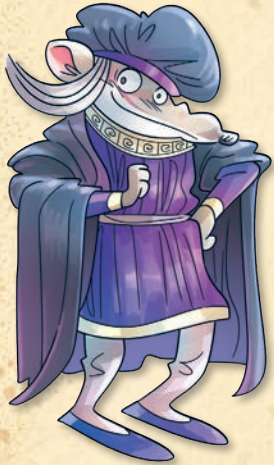
WAT EEN HEERLIJK LUGUBERE GEDACHTE!
SMUL!

MIJN VADER, **GRAAF GRAFKNAGER**

IS EEN ZEER GOED OPGEVOEDE

KNAGER (HIJ SLUIT NOOIT EEN
KIST ZONDER EERST OM
TOESTEMMING TE VRAGEN).

HIJ HOUDT VAN BIZARRE
MOPJES, MONSTERS EN
HACHELIJKE AVONTUREN.



LADY TOSCA

HOUDT DE CITADEL KNUS EN ZORGT
ERVOOR DAT ALLES BEDEKT IS MET EEN
LAAGJE STOF ZODAT SPINNEN WAAR
ZE MAAR WILLEN RUSTIG HUN WEB
KUNNEN SPINNEN, EN ER OVERAL EEN
DUISTERNISSIGE STANK HANGT.
IN HET VERLEDEN WAS ZE EEN
RIDDER EN ZE HEEFT DAAR NOG EIKE
NACHT YERRUKKELIJKE NACHTMERRIES
OVER!



MARIO DE KOK

KOK VAN DE CITADEL. ZIJN
BEST GELUKTE GERECHTEN
ZIJN: YERVUILDE-MOERAS-SOEP,
REPTIELENSTAARTPASTEI EN FABEL-
DRAKENNAGELTAART. HIJ HEEFT
VOOR IEDEREEN ALTIJD EEN BORDJE
SPINNENWEBSTOOPFOT KLAARSTAAN!





Dagboek,

Jou terugveroveren was nog niet zo simpel! Ik heb Duifje moeten beloven om met haar te gaan dineren.

De dag is nu bijna voorbij en jouw bladzijden zijn gevuld ... Hé! Wie klopt daar? Duifje en mijn hele familie staan voor de deur en vragen of ze nog iets in mijn boek mogen schrijven.

Vooruit dan! Hier komen ze!



Als je mijn gerechten eet, ben je binnen de kortste keren een echte ridder ... eet smakelijk, **NEEF KLEM**

Ik had er niet veel vertrouwen in, maar dit is een leuk dagboek geworden! Misschien, heel misschien, ridder ik hem nog ... ooit!

Sir Wilhelmus van Wervelwind

Mijn broer wordt ooit een fabel-fantastische ridder, hij is ervoor uit het juiste hout gesneden! **Thea**

Als hij mijn adviezen opvolgt, vindt hij zijn weg. Misschien. **Hahaha!**

Ik, oftewel, tovenaars **Merletto**

Oom Ger is de beste van de hele Fabelachtige Riddertijd en wij zijn gek op hem!

Ben en Keetje

RIDDER OF NIET, JIJ BENT MIJN BOLLETJE!

♥ **HARTJE VAN ME!** **GRAVIN DUISTERMUIS**



Kom wat dichterbij, beste lezer.
Ik ga je een geheim verklappen!

Ik zeg het zachtjes, want ik wil niet dat Geronimo het hoort... dan gaat hij misschien naast zijn schoenen lopen, hihi.

Na dit avontuur ben ik ervan overtuigd dat Geronimo alles in zich heeft om een ridder te worden. Iedereen mag hem graag, hij is vriendelijk, (best een beetje) moedig en zijn hart is puur! Maar Merletto en ik vinden het leuk om hem nog even te laten aanmodderen. Voor hij geridderd wordt, geven we hem nog een aantal pittige opdrachten ... hihihii!

Leuk dat je mee was op deze rondleiding! Wil je weten wat Geronimo in de fabelachtige Riddertijd allemaal heeft meegemaakt, lees dan zijn boek HET TOVERSLOT. Tot snel!

Met glibberige groetjes,
Salamander

