



GIOCO

*Un folletto
ha perso il cappello,
riesci a trovarlo?*

Grazie del passaggio!

Il secondo giorno stava già per tramontare quando uscimmo dalla tana di Viperilla, Bissia e Serpesibila. Il sentiero che ci avrebbe portati all'**ISOLA DEI SETTE SEGRETI** proseguiva dall'altra parte della montagna, e dopo un lungo tratto cominciò a scendere a valle.

Alina lo percorreva in groppa ad Alba, mentre io, Lorian e Volpara la accompagnavamo dall'alto. La **brezza** mi scompigliava la pelliccia, e per una volta dimenticai le vertigini, lasciandomi trasportare dal volo lieve e sicuro di Narek... che fluttuava dolcemente... **oscillando** leggero sulle sue ali scintillanti... Forse un po' troppo... forse era meglio rallentare un pochino... un po' di più... adesso sembrava di stare sulle **MONTAGNE RUSSE!**



GIOCO
Che cosa vedi
di strano vicino
al drago?

Il mostro marino

C'era un pesce con le ruote, una medusa che sembrava una *ballerina* con il tutù, un pesce martello seguito da un pesce a forma di chiave inglese, uno a forma di **VITE** e uno a forma di bullone...

– Che mondo è questo? – chiesi a Verdaria, con gli occhi spalancati per lo stupore.

Verdaria mi spiegò: – è il **MAR STRAMBO!**

Il mostro marino

In questi fondali vivono *creature* che nessuno ha mai visto nel Regno della Fantasia.

Alina esclamò: – Sono davvero bellissime!

– Già... – disse Verdaria. – E purtroppo anche

SPAVENTOSE!

Io balbettai, tremando dalle orecchie alla punta della coda: – I-in che s-senso?



GIOCO

Riesci a contare quante stelle marine ci sono nel mare?



Ecco l'Isola dei Sette Segreti!

Brrr, che ffa!

GIOCO

*Tra la nebbia
si nascondono dei
pericoli, li vedi?*



È un gigante di pietra!

Coosa?

Che ffa felina!

GIOCO
Riesci a riconoscere
il Gigante di Pietra?