



DeWakkereMuis



DeWakkereMuis

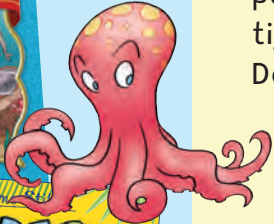


DeWakkereMuis

**PRIJSVRAAG!**



## Win deze boeken!



Met wie reist Geronimo door Atlantis in zijn boek *Gevangen in Atlantis*?

- A. Klem
- B. Froelatroela
- C. Krap

Stuur je antwoord samen met je naam en je volledige adres vóór 1 september 2019 naar [prijs@dewakkeremuis.nl](mailto:prijs@dewakkeremuis.nl) en maak kans op *Gevangen in Atlantis* en het *Superspeelboek!*

De winnaars krijgen automatisch bericht.

De oplossingen van de spelletjes in deze krant vind je op [www.geronimostilton.com](http://www.geronimostilton.com)

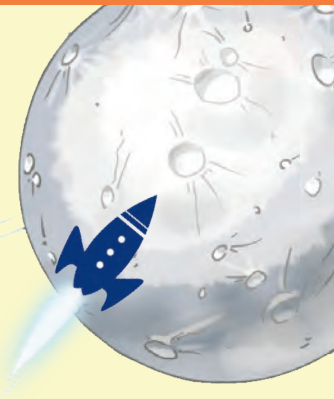
## LIEVE MUIZENVRIEND,

Heb jij een held of heldin? Iemand die jij heel erg bewondert? Iemand die jij volgt op social media? Jouw grote voorbeeld of iemand die jij stiekem wel zou willen zijn? Voor mij is dat de Amerikaan Neil Armstrong. Vijftig jaar geleden, op 20 juli 1969, zette hij als eerste mens ooit voet op de maan.

Ik heb alles wat er van hem te verzamelen is, verzameld. Kranten-knipsels, interviews, foto's, noem maar op. En natuurlijk alles over zijn ruimtereizen en nog wat leuke weetjes en feitjes over Neil zelf! Ik moest ook weer denken aan mijn eigen reis naar de ruimte. Brrr, wat was dat eng! Naast deze gi-ga-coole ruimtereis, maakte ik ook twee reizen door de tijd. Waarheen? Kijk snel op pagina 2 en 5, daar vertel ik alles over mijn tijdreizen!

De Thea Sisters hebben alleen maar feestgevierd de afgelopen tijd! Op de manege tussen de paarden en in het circus tussen de acrobaten. Maar ze zouden de Thea Sisters niet zijn als ze er niet ook een paar muizinnig spannende avonturen bij beleefd hadden! Veel leesplezier!

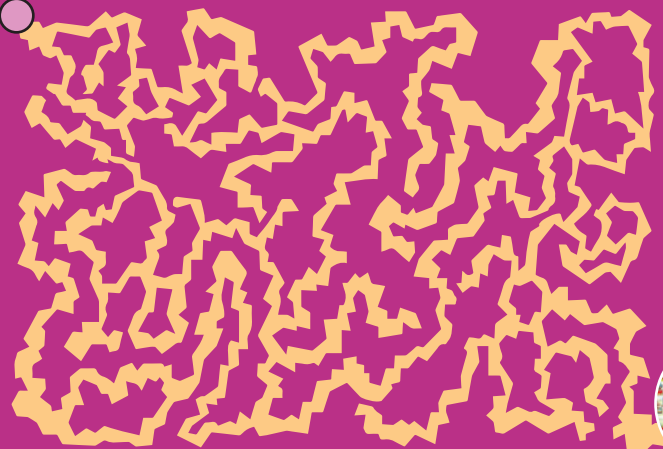
*Geronimo Stilton*



Thea Stilton is ook dol op vliegen, ze heeft zelfs haar eigen vliegtuig! Maar nu is de automatische piloot uitgevallen, help jij Thea de weg naar Muizeneiland te vinden?



Heb je een vraag of opmerking voor één van de Stiltons? Mail dan naar [geronimo@dewakkeremuis.nl](mailto:geronimo@dewakkeremuis.nl) of [thea@dewakkeremuis.nl](mailto:thea@dewakkeremuis.nl)



# WILDE ACHTERVOLGINGEN



door Duifje Duistermuis

Mijn verloofde Geronimo en ik waren in alle staten toen we erachter kwamen dat Benjamin, Keetje en Torteltje per ongeluk terug in de tijd gereisd waren! In de nieuwe tijdreismachine van professor Wanrok. Wat een ramp, we moesten achter ze aan! Van de professor begrepen we dat ze in het Oude Egypte waren beland dus snelden we daar ook naartoe op de Motix, een gruwelijk gave motor waarmee je door de tijd kan reizen. Ik vond het heerlijk, mijn haren wapperend in de wind, maar Bolletje zat alleen maar te gillen van angst, de schat. Maar ik kan je verklappen dat er nog veel meer angstkreten geslaakt werden toen we ontdekten dat niemand minder dan Miss Never ook in het Oude Egypte was! Wat deed



zij daar nou? Ze kon niks goeds in de zin hebben (dat heeft ze namelijk nooit) dus we besloten haar goed in de gaten te houden. Nou, dat hebben we geweten. We hebben Miss Never door vele tijdperken achterna moeten zitten om erachter te komen wat ze voor snode plannetjes had. Wil jij er ook achter komen?

Lees dan: *Reis door de tijd 11 - De achtervolging van Miss Never!*

## ZOEK DE 5 VERSCHILLEN



Welke prachtige koningin komen Geronimo en zijn familie tegen in het Oude Egypte? Los de woordzoeker op en vind met de overgebleven letters haar naam!

ZOEKWOORDEN:

- AVONTUUR
- DORPSHOOFD
- EGYPTE
- FARAO
- GERONIMO
- KONINGIN
- LUIPAARD
- MOTOR
- MUMMIE
- PROFESSOR
- STILTON
- TIJDREIS
- VIKING
- WEDSTRIJD

|   |   |   |   |   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| T | I | J | D | R | E | I | S | N | E |
| P | R | O | F | E | S | S | O | R | W |
| K | V | E | O | S | O | D | F | M | E |
| O | I | G | O | T | A | R | E | O | D |
| N | K | Y | H | I | R | A | E | T | S |
| I | I | P | S | L | A | A | I | O | T |
| N | N | T | P | T | F | P | M | R | R |
| G | G | E | R | O | N | I | M | O | I |
| I | A | V | O | N | T | U | U | R | J |
| N | R | T | D | I | T | L | M | I | D |

Oplissing: koningin \_\_\_\_\_



# Vrolijkheid en feestjes

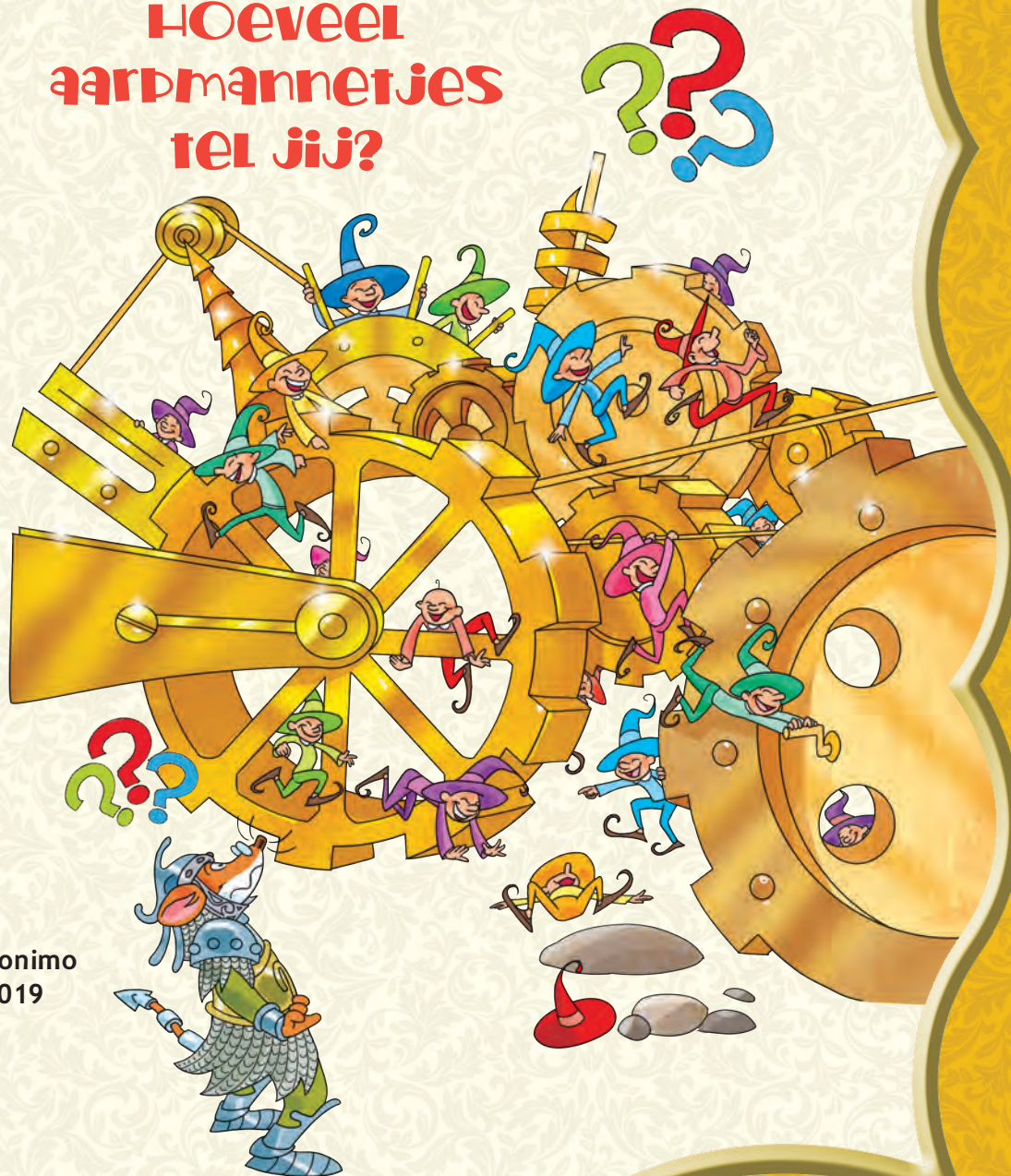
door Geronimo Stilton

Wat een vrolijkheid in Fantasia! Daar wil Prulletje Prulschrijver, mijn vriend de pad, meer van weten! Wat zou het geheim zijn van vrolijk zijn? Vrolijk gaat hij op pad naar Zotteklaap, het rijk van de aardmannetjes. Wist jij dat de aardmannetjes de grootste lolbroeken van het rijk zijn? Ze doen niets liever dan de hele dag mopjes vertellen, geintjes met iedereen uithalen en knagers in de maling nemen. Dus terwijl Prulletje heel onschuldig het geheim aan het zoeken is, veranderen de aardmannetjes hem in ... een eend! Kwakkend moet hij voortaan door het leven! Ik reis meteen af naar Zotteklaap om hem te ont-eenden. Hopelijk krijgen de aardmannetjes mij niet te pakken en wie weet ontfutsel ik ze het geheim van vrolijk zijn ook nog wel!

Daarna word ik uitgenodigd op een feestje in Fantasia, maar er gaat iets mis als ik een dansje wil doen. Ik stoot tegen de Tijdwijzer aan, de klok die de tijd in Fantasia regelt, en dat heeft grote gevolgen. Ik moet de Sleutel van de Tijd zien te vinden om hem te repareren, anders zou de tijd in het hele rijk weleens verloren kunnen gaan ...



## HOEVEEL aardmannetjes TEL JIJ?



Het geheim van vrolijk zijn en  
De Sleutel van de Tijd van Geronimo  
Stilton verschijnen op 1 juni 2019  
€ 7,95 per deel

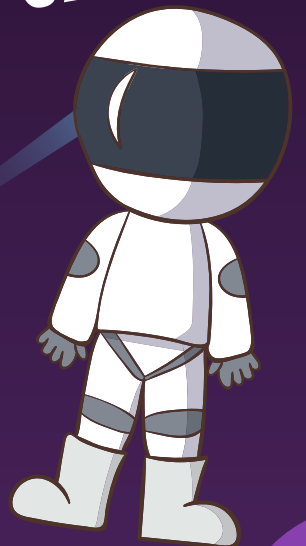


SOS uit de ruimte  
€ 10,95



TEST:

## BEN JIJ EEN GOEIE ASTRONAUT?

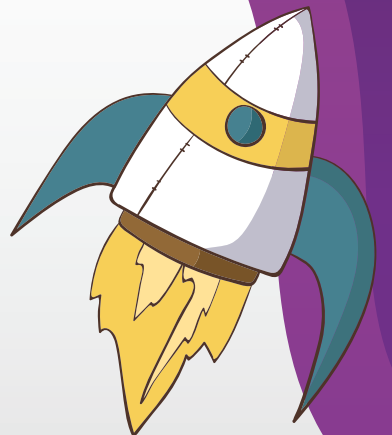
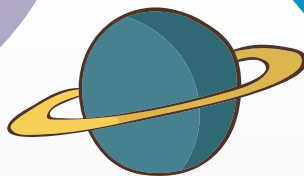
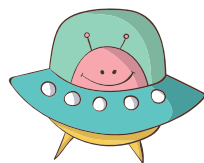


- 1.** Op school worden er jongens en meisjes gevraagd die aan het einde van het jaar een heel moeilijk toneelstuk willen spelen.
- A. Je geeft je meteen op, je houdt wel van hard werken en maanden van voorbereiding.
  - B. Je twijfelt, er gaat wel heel veel tijd in zitten en je hebt nog andere hobby's.
  - C. Je moet er niet aan denken.
- Wanneer moet je dan je favoriete boeken uitlezen?

- 2.** De juf vraagt of je voor de klas een stuk in het Engels wil voorlezen. Wat doe je?
- A. Ja, leuk, want je bent heel goed in Engels!
  - B. Hm, tja. Je Engels is niet fantastisch en voordragen vind je ook best eng.
  - C. Nee, bedankt! Laat iemand anders het maar doen. Ik sta een onvoldoende voor Engels!

- 3.** Met school doe je mee aan een hardloophwedstrijd van 5 kilometer. Na 3 kilometer ...
- A. loop jij in de voorhoede en ben je nog steeds zo fris als een hoentje!
  - B. ga je lekker, al zie je wel een beetje op tegen de laatste 2 kilometer.
  - C. ben je compleet buiten adem en stop je bij een kraampje langs de weg om een lekker ijsje te eten!

- 4.** Je bent met vakantie op een tropisch eiland en iemand biedt aan om jou te leren diepzeeduiken. Hoe reageer je?
- A. Wat vet! Je trekt meteen je duikpak aan en begint vast de theorie te leren.
  - B. Oe leuk! Maar wel een beetje eng. Je gaat er nog even een nachtje over slapen.
  - C. Geen denken aan! Het lijkt je heel benauwd in zo'n pak diep in de zee!



- 5.** Iemand die je niet zo goed kent uit je klas geeft een feestje. Wat doe je?
- A. Natuurlijk ga je! Leuk om iedereen uit je klas beter te leren kennen!
  - B. Je belt je beste vriend/vriendin om te kijken of hij/zij gaat, anders vind je het te eng.
  - C. Nee, dank je. Je zit liever thuis met een goed boek!

### MEESTE ANTWOORDEN A:

Meld jij je maar meteen aan bij de ESA (de European Space Agency) want ze staan daar te springen om knagers zoals jij! Je durft veel, bent niet bang aangelegd en wil graag nieuwe dingen proberen en nieuwe knagers leren kennen. Perfecte eigenschappen voor een astronaut in spé!

### MEESTE ANTWOORDEN B:

Je zou het misschien wel kunnen maar je hart ligt er niet. Je vindt andere dingen een stuk leuker en interessanter!

### MEESTE ANTWOORDEN C:

Jij voelt je het lekkerst wanneer je lekker onder een dekentje op de bank ligt met een goed boek, net als Geronimo! Laat anderen maar stoer doen en halsbrekende avonturen beleven, maar laat jou lekker met rust!

# Ongehoort verhaal

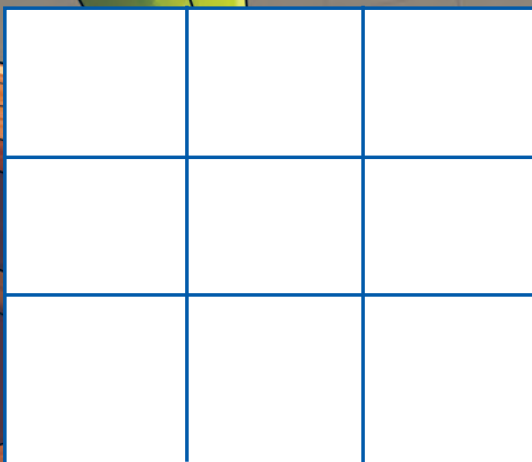
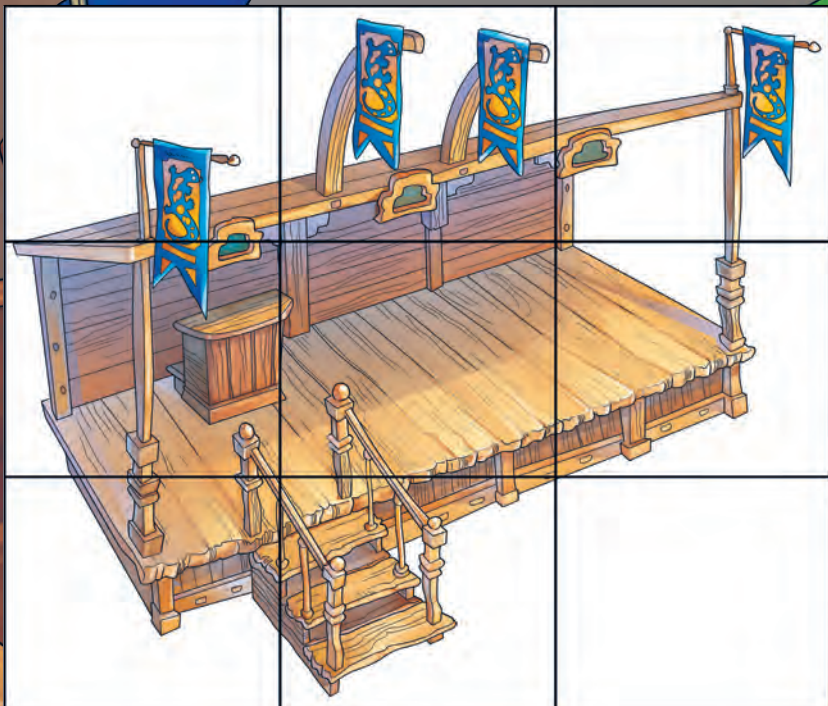


door Geronimo

Gi-ga-geitenkaas, waar ik nu weer terecht kwam! Ik was in slaap gevallen onder de grond, in een net ontdekt gangenstelsel onder de stad Rokford en ... eh ja, wacht even. Ik hoor je denken: *Wat?! Wat doet Geronimo onder de grond? In een donker gangenstelsel? En hoe ligt hij daar rustig een dutje te doen? Dat is toch niks voor Geronimo?* Nee. Dat is het ook niet. Daar heb je helemaal gelijk in. Maar toch gebeurde het. En toen ik wakker werd, was ik ineens FLOEP! in de Fabelachtige Riddertijd, omringd door prachtige kastelen, dappere ridders, knappe jonkvrouwen, mysterieuze tovenaars en salamanders. Eh ja, en nu hoor ik je weer denken: *Salamanders?! Ik kan het uitleggen, echt. Maar eerst moest ik daar op zoek naar een gouden kaas die heel waardevol was en die bewaakt werd door een duizend jaar oude bewa... Ach, het is eigenlijk gewoon niet na te vertellen allemaal. Je kunt het beter zelf lezen in mijn boek *Het Toverslot!**

## HELP JE MEE?

In de Fabelachtige Riddertijd moet Geronimo een feest organiseren voor de viering van de Grote Salamanderdag. Op het feestterrein moet dit podium komen te staan. Help jij Geronimo het podium te bouwen?



Verschijnt op 14 juni 2019  
€ 10,95



Ga naar [www.geronimostilton.com](http://www.geronimostilton.com) en kom nog meer te weten over de Fabelachtige Riddertijd!



Feest op de manege en  
Circus Holderdebolder  
verschijnen op 9 juli 2019  
€ 8,95 per deel

## OVERAL PAARDEN!



door Nicky

Ik hou van paarden! Of het nou paarden zijn die in een wei staan te grazen, paarden in een cowboyfilm of in een circus, ik vind ze allemaal leuk. Daarom kon ik mijn geluk niet op de afgelopen tijd, want niet alleen werden mijn vriendinnen en ik gevraagd om een knalfeest te organiseren op Ranch De Horizon (die je misschien nog kent uit *Onrust op de manege*), maar kwam er ook een circusgezelschap naar Walviseiland! Paarden, clowns, olifanten en heel veel acrobaten. We hadden het geluk lessen te mogen volgen bij deze getalenteerde knagers en dat was soms best wel eng! Ik studeerde namelijk samen met een supersympathieke knager een *aerial silk* nummer in, een vorm van luchtacrobatiek met klimdoeken. Hangend aan de doeken, in de nok van de circustent, heb ik af en toe wel even moeten slikken. Maar wat was het een muizinnige ervaring! Ondertussen bleek er zowel op de ranch als in het circus ook nog van alles aan de poot te zijn ...



OOK ALS SET  
TE KOOP MET  
GRATIS BEDELJTJES!  
€ 15,90



Lang geleden leefde er in Fantasia een machtige tovenaar. Morgendauw was zijn naam. Morgendauw werd bedreigd door een gemene Duistere Tovenaar, Vigo de Wrede. Hij sloeg op de vlucht want hij moest en zou een plek vinden waar hij zijn krachten kon verstoppen, zodat Vigo de Wrede er niet bij kon. Toen Morgendauw in Wonderrijk belandde, wist hij dat dit de juiste plek was. Hij verstopte zijn krachten in de natuur. Sindsdien is Wonderrijk doordrenkt van een geheime, onderaardse magie: de Kracht van Wonderrijk. Als Wonderrijk wordt aangevallen, ontwaakt deze Kracht en laat hij zich zien aan de wakers of waaksters van het rijk. De verschrikkelijke Igor de Donkere, een afstammeling van Vigo de Wrede, wil Wonderrijk bestormen en innemen. De vijf prinsessen die op dit moment de Waaksters van Wonderrijk zijn, zullen samen met hun vijf magische dieren de strijd moeten aangaan om hun rijk te redden.



Het beloofde een bijzondere dag te worden op de Koninklijke School voor Prinsen en Prinsessen van Wonderrijk. Er was geen les en de kamerheren waren druk bezig iedere hoek van het kasteel te poetsen. De leerlingen zochten ondertussen hun mooiste kleren uit. De school verwachtte dan ook heel speciale gasten: de ouders!

Er was een onvergetelijke feestavond georganiseerd voor alle koningen, koninginnen, prinsen en prinsessen van Fantasia. In hun kamer waren een aantal prinsessen nog ijveriger met de voorbereidingen bezig dan de rest.

'Eens kijken. Even controleren of echt alles gedaan is voordat papa en mama komen', zei Samah, terwijl ze haar blik over een lange to-dolijst liet glijden.

'Ik ben in elk geval klaar', zong Diamante en ze draaide een rondje voor de spiegel om zichzelf te bewonderen. 'Papa en mama zullen supertrots zijn als ze zien dat hún dochter de knapste van heel Wonderrijk is.'

Haar tweelingzus Nives lachte. 'Jij weer. Ik wed dat ze mijn prachtige rapport veel belangrijker vinden.'

'Meiden, vergeet niet dat de eerste prinsessenregel luidt: geen ruziemaken!' kwam Kalea tussenbeide. 'Mama zegt juist altijd dat een koningijn vooral aan anderen moet denken.'

'Zoals jij zeker?' antwoordde Diamante kattig.

'Kom op, hou eens op', zei Samah. 'Als papa en mama jullie nu konden horen, zouden ze helemaal nergens trots op zijn.'

'Dat is waar', gaf Nives toe.

'Sorry', zei Kalea.

De drie zussen keken Diamante afwachtend aan.

'Eh... misschien ... Ja, oké ... ik overdreef een beetje', zei ze. 'Sorry!'

'Goed, als jullie klaar zijn, kunnen we verder met onze voorbereidingen. Ik hoop maar dat Yara gauw terugkomt uit het bos', zei Samah terwijl ze weer op haar to-dolijst keek.

'Die is vast ergens met Mira aan het spelen', zei Nives schouderophalend. 'Zullen we haar tegemoet lopen?'

De prinsessen liepen naar buiten, het kasteelplein op en staken het grasveld over, dat vol felgekleurd blad lag.

'Kijk, daar is Mira!' riep Nives, die Yara's lynx

als eerste herkende.

'Je had gelijk, Samah. Dan is ze inderdaad nog in het bos aan het spelen', zuchtte Kalea opgelucht.

Samah was er minder gerust op. Ze holde naar het bos. Als oudste zus voelde ze dat er iets niet in orde was.

Het magische dier van haar zusje was alleen!

'Wat is er gebeurd, Mira?' vroeg Samah. Ze aaide het dier geruststellend, want de lynx trilde over haar hele lijf. Zo hadden ze Mira nog nooit gezien. Meestal was ze vrolijk en speels, maar nu mauwde ze angstig en hield ze haar kop dicht bij de grond.

Op dat moment verscheen Orion, Nives' wolf, en ging naast de lynx zitten. Vriendelijk duwde hij zijn neus in Mira's vacht.

'Dat is helemaal gek. Zulke dikke vrienden zijn die twee niet', zei Diamante. 'Moet je ze nu zien ...'

Orion likte een van Mira's voorpoten. Er zat een plek waar

haar vacht verbrand leek te zijn. 'Maar op belangrijke momenten zijn ze er altijd voor elkaar. Er moet iets ergs gebeurd zijn. Toch, Orion?' vroeg Nives bezorgd. Net als de anderen kon ook Nives met haar eigen magische dier praten. De wolf liet een laag gebrom horen.

'Een bosbrand?!' riep Nives.

Meer kans om iets te vragen kreeg ze niet, want op dat moment begonnen de hangers om hun nek allemaal gelijktijdig te gloeien.

'O nee! Laten we meteen naar meester Alden gaan!' zei Samah.

'Zou hij weten waar Yara is?' vroeg Diamante met trillende stem.

'Daar komen we snel genoeg achter. Vlug, naar de Kamer der Geheimen!'

Terwijl ze de kasteeltrap op renden, voelde

Samah haar hart zwaar worden van de spanning. Waar kon Yara zijn? Was ze in gevaar? Ze wist zich geen raad en haar verantwoordelijkheidsgevoel drukte op haar als nooit tevoren. Ze stapte piekerend door de magische spiegel en ...

'Yara!'

In het midden van de kamer, naast meester Alden, stond Yara. Haar kleren waren zwartgeblakerd, maar zelf leek ze ongedeerd. Zodra ze haar zussen zag, begon ze te stralen.

'Wat is er in het bos gebeurd?' vroeg Samah.

'Mira en ik waren in bomen aan het klimmen,' begon Yara haar verhaal, 'en opeens was er overal vuur. Binnen de kortste keren werd ik omringd door paarse vlammen ... Ik hoorde Mira niet meer en ik wist ook niet hoe ik het bos uit moest komen. Ik was totaal de weg kwijt en zag niets anders dan rook.'

'Arme Yara. Je was vast heel bang', zei Nives.

'Ja, maar gelukkig kwam meester Alden me meteen helpen. Ik ben Mira alleen nog steeds kwijt. Ik ben zo ongerust! Ik heb haar al een paar keer geroepen, maar ze antwoordt niet.' Yara beet op haar onderlip in een poging haar tranen te verbijten.

'Niet huilen, zusje. We hebben een verrassing voor je', zei Diamante.

Ze deed een stap opzij, zodat de lynx erlangs kon. Verheugd sprong het dier tevoorschijn en gaf haar prinses een kopje.

'Mira, lief vriendinnetje!' riep Yara dolgelukkig. 'Waar was je al die tijd? Je mag nooit meer zomaar verdwijnen, hoor!'

'Ik denk dat ze ook in de war is gebracht door de toverkracht van Igor', zei meester Alden.

Deze Duistere Tovenaar teisterde Wonderrijk al geruime tijd met zijn aanvallen en de vijf zussen waren de enigen die hem konden stoppen. Ze waren de uitverkoren waaksters van de Kracht van Wonderrijk. Met behulp van meester Alden, van wie tovenaar Morgendauw de betovergrootvader was, moesten de vijf waaksters de Duistere Tovenaar het hoofd bieden. Keer op keer, om Wonderrijk te beschermen.

'De toverkracht van Igor de Donkere?' vroeg Samah. 'Is die bosbrand zijn werk?'

Meester Alden knikte ernstig. 'Zodra ik de aanval in mijn Globebol zag, ben ik het bos ingegaan. Daar hoorde ik Yara om hulp roepen. Gelukkig kon ik het vuur met een ijsspreuk bevroren. Maar Igors krachten zijn erg sterk en hij heeft een grote vuurcirkel om de school heen getoverd. Mijn ijsmuur zal het niet lang houden en dan zullen de vlammen erdoorheen breken.'

'Een vuurcirkel? Waarom heeft hij dat gedaan?' vroeg Nives in paniek.

'Igor wil ons en onze vrienden doden!' riep Diamante uit.

'Er gaat echt niets gebeuren', zei Samah. 'Dat laten we niet toe!' Ze sloeg haar arm om Yara's schouders. Daarna keek ze meester Alden aan, die knikte en zei: 'Het lot van Wonderrijk ligt in jullie handen, meisjes.' Hij gaf hun een zandloper met goudkorrels. 'Zorg dat jullie hem tegenhouden voor de laatste korrel valt.'



De Vuurcirkel  
€ 12,50



# WETENSCHAP

## OF GEBAKKEN LUCHT?

Hallo, ik ben professor Volt! Ik heb wat leuke weetjes en proefjes voor jullie die te maken hebben met **LUCHT!**



Lucht ruik, zie of proef je niet. Het lijkt wel alsof er niets is. Alleen als het waait kun je de wind voelen of horen. Maar wist je dat de lucht eigenlijk de hele tijd tegen jou drukt? De kracht die de lucht uitoefent noemen we de **LUCHTDruk**.

Op hoge bergen is er minder luchtdruk dan op de begane grond. Hierdoor kookt water op een bergtop bij een lagere temperatuur dan normaal. Zo kun je snel een kopje kamilletee klaarmaken!

JE VOELT DE LUCHT NIET DUWEN OMDAT JE LICHAAM MET DEZELFDE KRACHT ALS DE LUCHT TERUGDUWT. MAAR IN DE RUIMTE IS ER GEEN LUCHT. DAAROM MOETEN ASTRONAUTEN EEN SPECIAAL RUIMTEPAK DRAGEN. DAT MET DEZELFDE KRACHT OP HUN LICHAAM WERKT ALS DE LUCHT OP AARDE.

## IN DE RUIMTE



Snappen jullie nu dat lucht bestaat en dat ze een kracht uitoefent op alle voorwerpen? Goed zo!



Lucht is eigenlijk een mengsel van allerlei gassen. Maar er zitten steeds meer deeltjes in de lucht die daar niet thuishoren. De lucht is dus vervuild. Dit is slecht voor mensen, dieren en planten. Daarom moeten we allemaal proberen de lucht schoon te houden.

### JIJ KUNT DAARBIJ HELPEN!

- Ga met de fiets naar school in plaats van met de auto.
- Is het te ver om te fietsen? Gebruik dan het openbaar vervoer!
- Koud? Trek een trui aan. Zet niet meteen de verwarming aan.
  - Zet de verwarming altijd uit als je weggaat.
  - Sta niet te lang onder de douche!

**Gi-ga-gemakkelijk, hè!**

DE VOLGENDE KRANT VERSCHIJNT IN SEPTEMBER!



## BLAZEN

LEG EEN STERKE PLASTIC ZAK OP EEN TAFEL. ZORG ERVOOR DAT 1/3 VAN DE BOVENKANT OVER DE RAND HANGT. LEG EEN GROOT BOEK OP DE ZAK EN VRAAG EEN VRIEND OM EROP TE GAAN ZITTEN. MAAK VAN DE BOVENKANT VAN DE ZAK EEN MONDSTUK. ZODAT JE DE ZAK KAN OPBLAZEN. BLAAS HEEL HARD. WAT GEBEURT ER?

## PROP PAPIER

MAAK EEN PROP PAPIER EN LEG HET OP DE BODEM VAN EEN GLAS ZODAT HET ER NIET KAN UITVALLEN. DUW HET GLAS MET DE OPENING NAAR ONDER IN EEN BAK MET WATER. WAT GEBEURT ER MET HET PAPIER? TOT WAAR KOMT HET WATER IN HET GLAS?

**WAAROM BLIJFT HET PAPIER DROOG?** WATER KAN ALLEEN IN HET GLAS DOOR DE LUCHT SAMEN TE DRUKKEN. LUCHT KAN EEN BEETJE WORDEN SAMENGEDRUKT, MAAR DAN DUWT HET TERUG. ZO KOMT ER GEEN WATER TEGEN HET PAPIER.



leeg glas met prop papier omgekeerd in het water

## OMDRAAIEN

**NODIG:** EEN ANSICHTKAART MET EEN GLAD OPPERVLAK. EN EEN GLAS WATER.

KUN JIJ EEN GLAS MET WATER OMDRAAIEN ZONDER DAT HET WATER ERUIT LOOPT? DANKZIJ DIT PROEFJE WEL!

1. VUL HET GLAS HELEMAAL MET WATER. ZODAT HET GLAS NET NIET OVERLOOPT.
2. LEG DE POSTKAART MET DE GLADDE KANT NAAR BENEDEN OP HET GLAS.
3. DRUK DE KAART AAN ZODAT ER GEEN LUCHT MEER ONDER ZIT.
4. DRAAI HET GLAS VOORZICHTIG OM.

**TADAAAAM!** ALS HET GOED IS. BLIJFT HET KAARTJE AAN HET GLAS HANGEN EN HET WATER BLIJFT IN HET GLAS ZITTEN. DE LUCHT DRUKT TEGEN HET KAARTJE. ZODAT HET OP ZIJN PLAATS BLIJFT.

ansichtkaart met gladde kant boven



Vol glas water

