



Geronimo Stilton

# De Wakkere Muis

Uitgeverij De Wakkere Muis

Passeerdersgracht 34-38 sous

1016 XH Amsterdam

nr. 3 - 2015

verschijnt 3 x per jaar



Lieve knaagdiervriend,

Wat een drukte de afgelopen maanden! Ik moest het nieuwe lab op Benjamins school officieel openen. Superleuk natuurlijk maar wat was ik zenuwachtig! Een net pak, een speech, ik wilde namelijk geen gek figuur slaan. Alles ging goed, totdat ik een proefje moest doen en iedereen ... blauwe pukkels kreeg! Help, wat nu?! Ondertussen belde Duifje me in paniek op dat er een Egyptische mummie ontsnapt was in Lugubria, sloeg de gemeenste Heks der Heksen genadeloos toe in het Grote Rijk en kreeg Geronimorr Stilsson, een wakkere Noormuis uit het Hoge Noorden, te maken met een angstaanjagende Monsterdraak die zijn geheime liefde verwondde. Pfff, kan het nou nooit een keer rustig zijn op Muizeneiland?

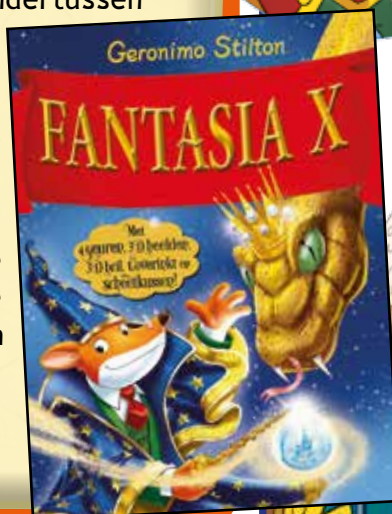
Gi-ga-groet van Stilton,  
Geronimo Stilton!



## 10 jaar De Wakkere Muis en 10 keer naar Fantasia!

Gi-ga-geitenkaas! Uitgeverij De Wakkere Muis bestaat dit jaar alweer 10 jaar en dat moet gevierd worden! Hoe kan je zo'n mijlpaal beter vieren dan met een gloednieuw avontuur in het enige echte Fantasia? Dus stop al je fantasie in een koffer en ga samen met Geronimo voor de tiende keer op pad naar het land waar alles mogelijk is!

Lees meer op pagina 7.



Doe mee en win!

### Wie laten de mummie ontsnappen?

- A. Duifje en Geronimo
- B. Grap en Grol
- C. Benjamin en Pandora



Wil jij Hoe vang je een mummie? winnen? Stuur dan je antwoord samen met je naam en je volledige adres voor 1 januari 2016 naar: [prijs@dewakkeremuis.nl](mailto:prijs@dewakkeremuis.nl) De winnaars krijgen automatisch bericht.



### Geurboeken? Hè, wat vreemd!

Pizza, drakendrollen, chocolade, kabouterkoekjes, kwijl ... en nog veel meer kun je ruiken op de kras-en-ruikpagina's in de Fantasiaboeken. Je kunt de spannende avonturen van Geronimo dus met al je zintuigen meebeleven!

### Wat is ruiken eigenlijk?

Ruiken betekent dat we met onze snuit, eh neus, geuren in de lucht waarnemen.

Ruiken is belangrijk want daardoor kunnen we het voedsel dat we eten keuren. Ruikt iets verdacht, dan kunnen we het maar beter niet opeten!



Nieuw!

Doe de MYSTERIEUZE MAGNETEN proef!



WWW.GERONIMOSTILTON.COM



© Voor alle illustraties in deze krant: 2015 Atlantyca S.p.A, Italië. All rights reserved.

De boeken van Geronimo Stilton worden uitgegeven door De Wakkere Muis - [www.wakkeremuis.nl](http://www.wakkeremuis.nl) - Verspreiding in België: Baeckens Books, Mechelen

# Help! Een loslopende mummie in Lugubria!

door Pandora Woz

Weet jij hoe je een mummie vangt? Of lijkt dat je te "ingewikkeld"? Dan is het nieuwste verhaal van Duifje Duistermuis, *Hoe vang je een mummie?*, echt iets voor jou, want daarin worden de fijne kneepjes van het mummie-vangen haarfijn uit de doeken gedaan ...

Op het Schedelslot wordt een geheimzinnig pakket bezorgd voor opa Frank N. Stijn. Maar opa is er niet en de overige Duistermuizen moeten de grootste moeite doen om hun nieuwsgierigheid te bedwingen. Grap en Grol kunnen niet wachten: ze maken het pakket stiekem open, en dan ontsnapt de mummie van een Egyptische prinses! Die zet niet alleen het Schedelslot op zijn kop, maar heel Lugubria, de hoofdstad van de Vallei der IJdele Vampiers! Duifje ontdekt dat er maar één manier is om haar te stoppen: ze moet verliefd worden op een heuse farao ... en Geronimo mag Duifje daar een pootje bij gaan helpen!



## Als je bang bent in het donker ...

Je slaapkamer is overdag zo gezellig, maar 's avonds lijken je wapperende gordijnen wel spoken. Bang zijn in het donker is heel gewoon. In het donker kun je amper iets zien. En wat je niet kunt zien, maakt je bang. Maar als je gewoon even je lampje aandoet, dan zul je merken dat alles er heel normaal uitziet en er heus geen monsters onder je bed zitten.



Hoe vang je een mummie? - € 9,95  
verschijnt op 15 december 2015

## Wist je dat ...



... de Egyptenaren ook dieren mummificeerden?

Ze geloofden in een leven na de dood en daarvoor had je niet alleen je ziel maar ook je lichaam nodig. Omdat bepaalde dieren (bijvoorbeeld katten) heilig waren voor de Egyptenaren, mummificeerden ze die ook.

... ze in de middeleeuwen dachten dat mummies genezende krachten hadden? Daarom werden sommige Egyptische mummies tot poeder vermalen en als medicijn verkocht. Gelukkig gebeurt dat allang niet meer, omdat we er inmiddels wel achter zijn dat gemalen mummies juist hartstikke ongezond zijn ...

... de oudste mummie ter wereld die van de Egyptische farao Toetanchamon is? Toetanchamon stierf rond 1300 voor Christus, en zijn mummie werd pas in 1922 (na Christus!) gevonden. Hij heeft dus ruim 3000 jaar ongestoord in zijn sarcofaag gelegen.

## Schrijf je eigen boek op [geronimostilton.com](http://geronimostilton.com)



Wil jij ook schrijver worden? Plaats je eigen verhaal op de website van Geronimo Stilton. Scan snel de code.



## Muizenissige moppen

Waarom vliegt een heks over de berg heen? ... onderdoor kan. Omdat ze er niet

**ONDERWIJZER: 'WAT IS EEN MUMMIE?'**  
**PANDORA: 'EEN INGEMAAKTE KONING.'**

'Onze meester heeft nog nooit een vleermuis gezien', vertelt Benjamin aan Pandora.  
'O nee, hoe weet je dat?'  
'Toen ik er tijdens de les een had getekend, vroeg hij wat het voorstelde!'

'Hoe wordt iemand genoemd die steelt?' vraagt de onderwijzer aan Benjamin. Benjamin haalt zijn schouders op. Hij weet het niet. 'Kijk, Benjamin, beeld je even in dat ik mijn poot in jouw zak steek en er een briefje van honderd uithaal. wat ben ik dan?'

Benjamin kijkt de onderwijzer vrolijk aan en zegt: 'Een tovenaarsmeester!'

Hoe noem je een heks in de woestijn?

Een sandwich.



HA!

HA!

HA!

HA!



Beste knaagdiervrienden, maak kennis met de oude stam der

# NOORMUIZEN!



Muizenissige avonturen uit het Hoge Noorden!

## DE FAMILIE STILSSON

**BENJAMIK**  
Neeffe van Geronimorr



**PANDOLDE**  
Beste vriendin van Benjamik



**GERONIMORR**  
Wijsmuis en raadsknager van het dorpschoofd



**THEYA**  
Paardentrainster, kan met alle dieren praten



**KLOET**  
Beroemdste uitvinder van Rokkfjord



Het gevecht tegen de Monsterdraken - € 14,95  
verschijnt op 28 augustus 2015



Welkom in het Hoge Noorden ... de wereld van de onverschrokken Noormuizen!

**WAAR:** Noormuizeneiland

**HOOFDSTAD:** Rokkfjord, woonplaats van de familie Stilsson.

**ANDERE DORPEN:** Puffjord, woonplaats van de Pufmuizen, en Schrikfjord, woonplaats van de Skatten.

**KLIMAAT:** Koud, veel te koud! Vooral in de winter, wanneer de snijdende noordenwind dwars door je muizenvel snijdt.

**VOEDSEL:** Snetver, een overheerlijke stinksoep, die alleen de echtknagerin van ons dorpschoofd kan maken. Ze houdt het recept strikt geheim.

**DRANK:** Slurpir, een shake die voor de helft uit mosselen en voor de andere helft uit haring bestaat, met een klein scheutje inktvisinkt.

**VERVOER:** De drakkar, een licht schip dat razendsnel over de golven schiet.

**GROOTSTE EER:** Een heldenhelm winnen. Je krijgt hem als je iets heel belangrijks hebt gedaan of een wedstrijd hebt gewonnen.

**MATEN:** Staartlengtes (hele staart, halve staart, een derde staart, kwart staart).

**VIJANDEN:** De verschrikkelijke vuurspuwende Monsterdraken uit Drakkantis.



In het Hoge Noorden ligt een kleine archipel waar de Noormuizen wonen, superstoere muizen die voor niets of niemand bang zijn, behalve voor ... de Monsterdraken!

Om het gevecht met de gevaarlijke Monsterdraken aan te kunnen, trainen de dappere Noormuizen hard. Allemaal, behalve één: de intellectuele en iets minder stoere Geronimorr Stilsson. Maar daar komt verandering in als een van de Monsterdraken Geronimorrs geheime liefde Muizegard verwondt. Om haar te redden moet hij naar Drakkantis, de lugubere stad van de draken. Hoe gaat onze wijsmuis dat voor elkaar krijgen? En lukt het de Noormuizen iets te verzinnen om die Monsterdraken voorgoed op afstand te houden?

Kijk voor een interview met Geronimorr Stilsson op wakkeremuis.nl of scan deze code:



# DE MONSTERDRAKEN VALLEN AAN

Heel **ROKFJORD** stond op zijn kop. De lucht zag zwart van de Monsterdraken en iedereen maakte zich op voor de aanval. Zoals altijd nam mijn dappere **Muizegard** de leiding. De Monsterdraken doken af op iedere Noormuis die ze zagen terwijl de **VLAMMEN** en de rook uit hun bekken en neusgaten spoten.

Er hingen er twee vlak boven mijn kop. Ik kon ze tegen elkaar horen **LISPELEN**.

‘Laten we de dochter van het dorp **SSS** hoofd pakken, **SSS** chubbejak.’

‘Goed plan, Groengiffir. Hij ruilt haar daarna va **SSS**t graag terug tegen een heleboel muizen.’



**HIHIHI!**

*Bakkeljauw en stokvis!* Die twee wilden Muizegard **ONTVOEPEN!**

De ene draak was **gifgroen**, de ander **vuur-rood**. De rode

**STORTE** zich precies op dat moment met een noodgang *naar beneden,* recht op Muizegard af.

**IK MOEST HAAR REDDEN!**

Ik zwaaide met mijn **HAMERTJE**, eh... **HAMER**, in de hoop dat ik zijn aandacht kon trekken en hij mij zou pakken. Het maakte niet uit als hij me in één hap naar binnen zou schrokken.

**IK** zou sterven als de **HELD** die Knagriks dochter gered had. Misschien kreeg ik wel een **heldendicht** op mijn **GRAFSTEEN**.



Als ze tenminste iemand anders vonden die kon schrijven.

Terwijl ik over mijn grafsteen stond te **fantaseren**, waren de Monsterdraken tot op een kwartstaart genaderd. De **RODE DRAAK** kreeg mij en mijn hamer in de **GATEN**. Alleen, in plaats van te schrikken,



‘Moet je die **SSS**ufmuis**SSS** met die **SSS**teen op een **SSS**tokje zien’, hikte hij. ‘Zal ik hem roo**SSS**teren?’

Ik dacht dat mijn laatste uur geslagen had. Dag Noormuizeneiland, dag Rokfjord, dag – *slik* – lieve **Muizegard**.

Maar juist toen de rode Monsterdraak een vlam op me wilde afvuren, greep Muizegard haar schild en wierp het met een **KRACHTIGE** boog tegen zijn kop.

De draak tolde even op zijn poten en steeg toen **zigzaggend** op. Met een spinnijdige blik in zijn ogen haalde hij in het voorbijgaan met zijn staart vol giftige **STEKELS** naar Muizegard uit.

**‘DUIKEN, MUIZEGARD!’** schreeuwde ik zo hard ik kon.

Te laat. De staart sloeg tegen haar lijf en ze viel **GEWOND** neer. Haar snuit werd wit als geitenkaas

en haar **rode lokken** lagen lusteloos in het gras.



Ik **sprintte** naar haar toe en **knielde** naast haar neer.

Rattenrap dacht ik na. Wat moest ik doen?

1. De wond **SCHOONMAKEN** en het gif eruit halen?
2. Haar in mijn **WOLLEN** mantel wikkelen?
3. Haar oude **NOORDSE SAGES** vertellen, zodat ze wakker zou blijven?

Aangezien ik geen idee had, riep ik alleen: 'O, Muizegard, **mijn muisje**. Ik wilde je nog wel redden!'

Toen pas kreeg ik door dat de draken helemaal niet weg waren. Ik hoorde die **rode** weer fluisteren:

'Hou jij dat knagerinnetje in de

**SSS**miezen, Groengiffir, dan pak ik die

**SSS**ufmuis**SSS** met die malle hamer.'

De **groene draak** gniffelde:

'Goed plan, **SSS**chubbejak. En bak 'm goed gaar, dan kunnen we

**SSS**amen **SSS**mullen. Hihhi.'

De rode draak sperde zijn muil open om me met zijn hete adem te **ROOSTEREN**, maar net

voordat de vlammen mijn vacht zouden raken, hoorde ik **KNAGRIK** brullen.

'Laad de katapulten! Richten! Knallen!'

Alle Monsterdraken werden

totaal verrast door de regen

**MODDERBALLEN** die op hun

ruggen kletterde. Door de lijm die

we altijd bij de modder doen, bleef

de troep goed aan hun vleugels

**KLEVEN**.

Zigzaggend en gedesoriëteerd gingen de monsters

ervandoor. Behalve Schubbejak en Groengiffir,

die bleven staan. Ze gromden vervaarlijk en

**SCHEURDEN** alles om hen heen aan flarden.

In de **CHAOS** die was ontstaan, was ik er

intussen in geslaagd Muizegard weg te dragen.



Daarna kroop ik zelf onder een schild en probeerde mezelf **ONZICHTBAAR** te maken. Helaas zag Schubbejak mijn

**staart** achter het schild uitsteken.

'Help! Ik wil geen **DRAKENVOER** worden', piepte ik volslagen in paniek.

Weer had ik het geluk dat Knagrik net op tijd het bevel gaf om een nieuwe **Lading** modderballen af te schieten. Meteen na het schot klonk een stem.

'Machtig gevleugeld leger, volg mij. We gaan naar hui**SSS**.'

Het was Smakjak Bullebak, die besloten had zijn leger terug te trekken. De nog overgebleven **MONSTERDRAKEN** stegen op en vlogen weg richting hun stad, Drakkantis.

We hoorden ze de hele vlucht strijdliederen zingen.

**'MET ONSSS VUUR EN ONZE VLAMMEN  
ROOSSSTEREN WE MUIZEN  
EN BOKEN WE HAMMEN.  
WE MAKEN MUISSSS IN HONDERD  
SSSMAKEN,**

**WIJ ZIJN DE MACTIGE  
MONSSSTERDRAKEN.'**



Wil jij meer weten over dit drakengevecht? Het boek *Het gevecht tegen de Monsterdraken* Nu te koop in de winkel!





## Een pratende deurklopper...? Help!

Stel je voor: je komt thuis, je wilt je voordeur opendoen, en dan komt ineens de deurknop tot leven! Dat overkomt Ebenezer Scrooge op kerstavond. Hij denkt eerst dat hij hallucineert, maar dan ziet hij dat het de geest is van zijn overleden zakenpartner Marley. Net als Scrooge was hij een gierige zakenmuis die aan niets anders kon denken dan aan geld, nooit eens aardig tegen iemand deed en een grote hekel had aan alles wat met vrolijkheid te maken heeft. Marley's geest is gekweld en doolt rond met zware kettingen aan zijn lijf. Hij waarschuwt Scrooge dat hem dit ook zal overkomen als hij zo doorgaat. De geest vertelt hem bovendien dat hij bezoek van nog drie andere geesten zal krijgen, die hem zullen dwingen om over zijn gedrag en zijn levensstijl na te denken ...

Zal de norske en kille Scrooge zijn leven gaan beteren?



Scrooge, een kerstvertelling - € 12,95  
verschijnt op 1 december 2015

### Wist je dat ...

er wel 20 verschillende filmversies van Scrooge gemaakt zijn? En ook vele toneelstukken, musicals en tekenfilms!



## De laatste slag: Nomenclona valt het Grote Rijk aan!

Zet je schrap voor het grandioze slotdeel van de *Heksen van Fantasia*!

Nadat de aanvallen van zes verschillende heksen stuk voor stuk succesvol zijn afgeslagen, is het nu tijd voor niemand minder dan de Heks der Heksen zelf: Nomenclona. Zij gaat er eigenhandig voor zorgen dat het Fantasiarijk overgenomen wordt door de vreselijke Kleurloze Magie. Maar dat laten de prinsessen natuurlijk niet zomaar gebeuren. Ze zullen er alles aan doen om hun rijk te verdedigen. Hiervoor moeten ze afdalen in de Grijze Vortex om het amulet te bemachtigen waaraan Nomenclona al haar kracht ontleent.

De Heks van Al het Kwaad - € 15,95  
verschijnt op 16 november 2015



**GRATIS BOEK LEZEN?**

Ga snel naar [WWW.GSOL.NL](http://WWW.GSOL.NL)

Lezen op je tablet of op de computer.

**OKTOBER** **OKTOBER**

**DE AVONTUREN VAN KONING ARTHUR** **DE AVONTUREN VAN ODYSSEUS**

Van € 19,95 **Voor maar € 10,00**

Van € 19,95 **Voor maar € 10,00**

Oktober is de Maand van de Geschiedenis!

## De Wakkere Muis bestaat 10 jaar en dat vieren we!

**NOVEMBER**

**EEN GEHEIMZINNIGE LIEFDESBRIEF**

Van € 7,50 **Voor maar € 4,50**

**DECEMBER** **DECEMBER**

**HET GEHEIM VAN KERSTMIS** **EEN MUIZENISSIGE KERST IN NEW YORK**

Van € 9,95 **Voor maar € 5,95**

Van € 9,95 **Voor maar € 5,95**

**WORD LID VAN DE**

**GERONIMO FANCLUB**

Ga snel naar [www.wakkeremuis.nl](http://www.wakkeremuis.nl)



Fantasia X - € 24,95  
verschijnt op  
16 oktober 2015

## 10 keer naar Fantasia!

Geronimo belandde tien jaar geleden voor het eerst in Fantasia nadat er een kast op zijn kop viel en hij buiten bewustzijn raakte. Toen hij weer bijkwam, zag hij een mysterieus muziekdoozje, een sleutel en een gouden trap die naar de sterren leidde. Zo kwam hij voor het eerst door de magische poort in Fantasia, waar hij werd opgewacht door de prozapad Prulletje Prulschrijver en vervolgens officieel welkom werd geheten door feeënkoningin Florina de Fleur.

Tijdens zijn reizen doorkruiste Geronimo talloze rijken en maakte hij de meest bizarre, enge, leuke, spannende en vooral muizenissige dingen mee. Hij kreeg te maken met heksen, zeemeerminnen, draken, aardmannetjes, kabouters, vleermuizen, reuzen en natuurlijk feeën. Florina benoemde hem tot Ridder zonder Vrees of Blaam en riep hem telkens op als Fantasia in gevaar verkeerde. Dat leverde hem de ene na de andere muizenissige missie op.

Op deze tiende reis wordt Geronimo ingeschakeld omdat niet alleen koningin Florina spoorloos is verdwenen, maar ook drie machtige, krachtige tovervoorwerpen. Als de dief echt kwaad in de zin heeft, kan hij of zij deze voorwerpen gebruiken om Florina's Kristalkasteel "in een plop" met de grond gelijk te maken. En dat zou het einde van Fantasia betekenen!

Om het raadsel van Florina's verdwijning op te lossen moet Geronimo afdalen tot diep in het sinistere Schaduwrijk en zich staande zien te houden tussen Onzichtbare Spinnen, Robijndraken, Ssslissende Ssslangen en Gelaarsde Katers. Maar dat is nog lang niet alles: hij zal ook in de leer moeten bij een echte tovenaar en dat kost hem bijna de kop ... Gelukkig wordt hij onderweg geholpen door twee oude bekenden, Prulletje en de ridder Sangre Azul. Maar hij maakt ook nieuwe vrienden, zoals de gewiekste Ko Kraai en Palerientje, een onzichtbaar manteltje dat heel lief is, maar verschrikkelijk stinkt! Je begrijpt het al: dit wordt een meurende mega-missie om nooit te vergeten!

Maak je eigen  
Fantasia theater

Scan deze code  
voor de uitleg!

**Nog maar  
30 nachtjes  
slapen!**

Aftellen voor *Fantasia X* doen we dit jaar op Instagram. Vanaf 16 september t/m 16 oktober vind je hier elke dag een puzzel, een raadsel of een weetje over Fantasia en zijn bewoners. Samen tellen we af naar 16 oktober, de dag waarop *Fantasia X* in alle boekhandels te koop is.

**Volg ons op Instagram**  
**@dewakkeremuis**