REGOLAMENTO

Possono partecipare a questo gioco da 1 giocatore a quanti si vuole!

SCOPO DEL GIOCO

Giocare con Geronimo Stilton! Ogni carta è dedicata a una delle 100 storie che ha scritto e invita i giocatori ad affrontare prove divertenti. Per giocare non si devono conoscere tutte le storie di Geronimo Stilton, né occorre avere delle conoscenze particolari... Ogni carta ha un punteggio, ma se si vuole si può giocare senza punti, perché l'importante è divertirsi tutti insieme!

TIPOLOGIE DELLE CARTE

Le 100 carte sono suddivise in 5 tipologie di gioco: dire, fare, cantare, disegnare e indovinare!

Nel *primo mazzo* trovate le seguenti carte:

INDOVINARE

Il giocatore risponde alla domanda scegliendo tra le 3 risposte suggerite. Attenzione: si deve indovinare la risposta giusta senza leggere la soluzione!

CANTARE

Si deve cantare la canzone seguendo le parole della carta, ma con una melodia a propria scelta!

Nel *secondo mazzo* trovate le seguenti carte:

DIRE

Si deve leggere la barzelletta della carta, per far ridere tutti gli altri!

FARE

Il giocatore deve fare una penitenza divertente, come imitare un personaggio, ballare o fare una smorfia.

DISEGNARE

Si deve realizzare un disegno ispirato a un'avventura di Geronimo Stilton, seguendo i suggerimenti della carta!

©Aty

IL MIO PUNTEGGIO

Segna in ogni casella i punti delle tue carte.

TOTALE

il GIOCO DELLE 100 CARTE



Geronimo Stilton

Il Gioco delle 100 Carte

Preparazione del gioco

Prendete un foglio e una penna se volete segnare i punti, oppure fotocopiate l'ultima pagina di questo foglietto, intitolata "Il mio punteggio" e distribuitela a ogni giocatore.

Per decidere chi inizia per primo, fate la "Conta dei Formaggini": *formaggini e mozzarelle, gran fonduta a catinelle, ce n'è anche per te, un due tre… tocca proprio a te*!

Chi viene indicato alla fine della conta, inizia a giocare.

Unite i due mazzi di carte e mescolate bene in modo che le varie tipologie di carte siano tutte mischiate.
Il giocatore che ha vinto la conta prende il mazzo ben mescolato e distribuisce 10 carte a ogni giocatore, in modo che ognuno abbia il proprio "mazzetto".

Se siete in meno di 10 giocatori, potete far scegliere più di 10 carte, l'importante è che tutti i giocatori abbiano lo stesso numero di carte.
Se invece siete più di 10 giocatori, dovete distribuire meno carte a testa, ma sempre facendo attenzione che tutti abbiano lo stesso numero di carte.

Come si gioca

Il giocatore di turno gira la prima carta del proprio mazzetto e segue le istruzioni.
Se si gioca a punti, quando ha finito segna sul foglio i punti indicati nella carta: si ottengono sempre, basta eseguire quanto segnalato sulla carta.

Il giocatore passa quindi la mano a quello alla sua destra, che gira una carta dal proprio mazzetto e segue le istruzioni.

Dopo che tutti hanno giocato con una carta, si ricomincia il giro e si continua a giocare fino a quando tutte le carte sono state girate.

Se si gioca a punti, alla fine, chi ha totalizzato più punti diventa il Re o la Regina delle 100 Storie! Fategli un applauso e stringetegli sportivamente la mano.

Se si gioca da soli

Il giocatore mescola bene i due mazzi, poi pesca a caso 20 carte, che diventeranno il suo "mazzetto".
Il giocatore gira quindi la prima carta del suo mazzetto e segue le istruzioni del gioco. Quando ha finito segna sul foglio "Il mio punteggio" i punti indicati nella carta.

Prosegue quindi girando altre carte finché ha girato tutte le carte del mazzetto.

Alla fine il giocatore somma i punti ottenuti. La volta successiva, se giocherà ancora da solo potrà confrontare il punteggio e comporre la propria classifica dei record!

Avete letto le regole del gioco? Ora non vi resta che iniziare a giocare, il divertimento è garantito… parola d'onore di roditore!

