

*BENVENUTI NEL CASTELLO
DI CRONOMETRICUS,
IL MAGO DEL TEMPO!*



GUIDA UFFICIALE DEL PAESE DEL TEMPO

*Guida a cura di Tic Tac, folletto di prima categoria
e Geronimo Stilton, babbeo di prima categoria!*



*Con l'approvazione di Sua Eccellenza Cronometricus
Mago del Tempo, Re dei Meccanismi, Principe degli
Ingranaggi, Imperatore dei Marchingegni!*



Mago Cronometricus

**MOTTO DEL PAESE DEL TEMPO:
CHI HA TEMPO NON ASPETTI TEMPO!**

Ciaociaociao!!!!
Sono Tic Tac, folletto di
prima categoria alla Corte
di Cronometricus, figlio
di Attimino de' Lesti e
Rapidella Rapidini.
Di professione sono
Buffone di corte e (ahimè)
accompagnatore del babbeo
(cioè il Cavaliere Senza Macchia
e Senza Paura, cioè Geronimo Stilton!).

Ho poco, pochissimo tempo (un minuto e 20
secondi o giù di lì!) e ho fretta, molta fretta,
una fretta tremenda! Quindi sbrigatevi, muo-
vete le zampette e seguitemi, sarà una visita
rapida, anzi rapidissima anzi rapidissimissima
(una visita-lampo, insomma!) nel mitico, mera-
viglioso, stupefacente... Castello del Tempo!



Siete pronti? Seguitemi!



IL CASTELLO DEL TEMPO

*Infinite stanze ha questo castello,
e se volete scoprire com'è bello
consultate la mappa e usate il cervello!*

1. SCALINATA DEL TEMPO LENTO
2. PORTONE DEL RINTOCCO
3. GONG DEL RISVEGLIO
4. OROLOGIO CRONOFANTASICO
5. INGRANAGGI E MECCANISMI






Correte!



IL CASTELLO DEL TEMPO



- 
1. INGRESSO
 2. SALA DEL PRANZO LENTO
 3. CASSAFORTE DEL TEMPO
 4. CORRIDOIO DEL TEMPO PERSO
 5. STANZA DELLA VOLIERA DI AUREO
 6. STANZA DELLE FATE DELLE ORE DEL GIORNO
 7. STANZA DELLE FATE DELLE ORE DELLA NOTTE
 8. SALONE DEL TRONO
 9. STANZA DEGLI GNOMI DEI MINUTI
 10. STANZA DEI FOLLETTI DEI SECONDI
 11. LABORATORIO DI CRONOMETRICUS
 12. STANZA DI CRONOMETRICUS
 13. STANZA DI SOLITARIO E FLORIDIANA DA PICCOLI
 14. SEGNATEMPO CRONOFANTASICO

12

13

7

6

4

5

Veloci veloci veloci!



IL SEGNATEMPO CRONOFANTÀSICO

*Questo orologio non si può fermare,
sempre avanti deve andare!*

*Segna il Tempo della Fantasia, il Tempo più bello che ci sia!
Sono i folletti a farlo funzionare, ma di corsa devono andare!
Sessanta secondi in un minuto, sessanta minuti
formano un'ora, e i folletti corrono ancora!*



Hop!

Ti prendo!

Corri corri!

Oliate gli ingranaggi!



MOMENTI DA DIMENTICARE!

*Ovvero... come il Cavaliere ha quasi distrutto
il Segnatempo Cronofantàsico!*



Il Segnatempo Cronofantàsico è regolato da un meccanismo delicatissimo e molto sensibile. Quando è arrivato a visitarlo il babbeo, cioè il Cavaliere, c'è mancato poco che lo facesse inceppare... Prima di tutto Geronimo è inciampato nelle sue stesse zampe e gli è finita la coda negli ingranaggi. Poi si è messo a saltellare per il male, strillando: 'Squiiit, ci tengo alla coda!'. A quel punto tutti i folletti si sono messi a ridere, hanno perso il ritmo, e sono rotolati uno sull'altro in un groviglio di cappelli a punta, babbucce e sonagli. Le Fate delle Ore non erano per niente contente. Che brutta figura!



Hai visto com'è
imbranato il Cavaliere?

Si è incriccato
la coda!

He he he!

Ha ha ha!

Che buffo!

Poffartopo!
Che figuraccia!

Ha ha ha!



LA STANZA DI CRONOMETRICUS

FILASTROCCA DEL PAESE DEL TEMPO

*Fate silenzio, grandi e piccini,
fate piano, state buonini!*

*Qui vive Cronometricus il nostro Re,
il mago più potente che c'è!*

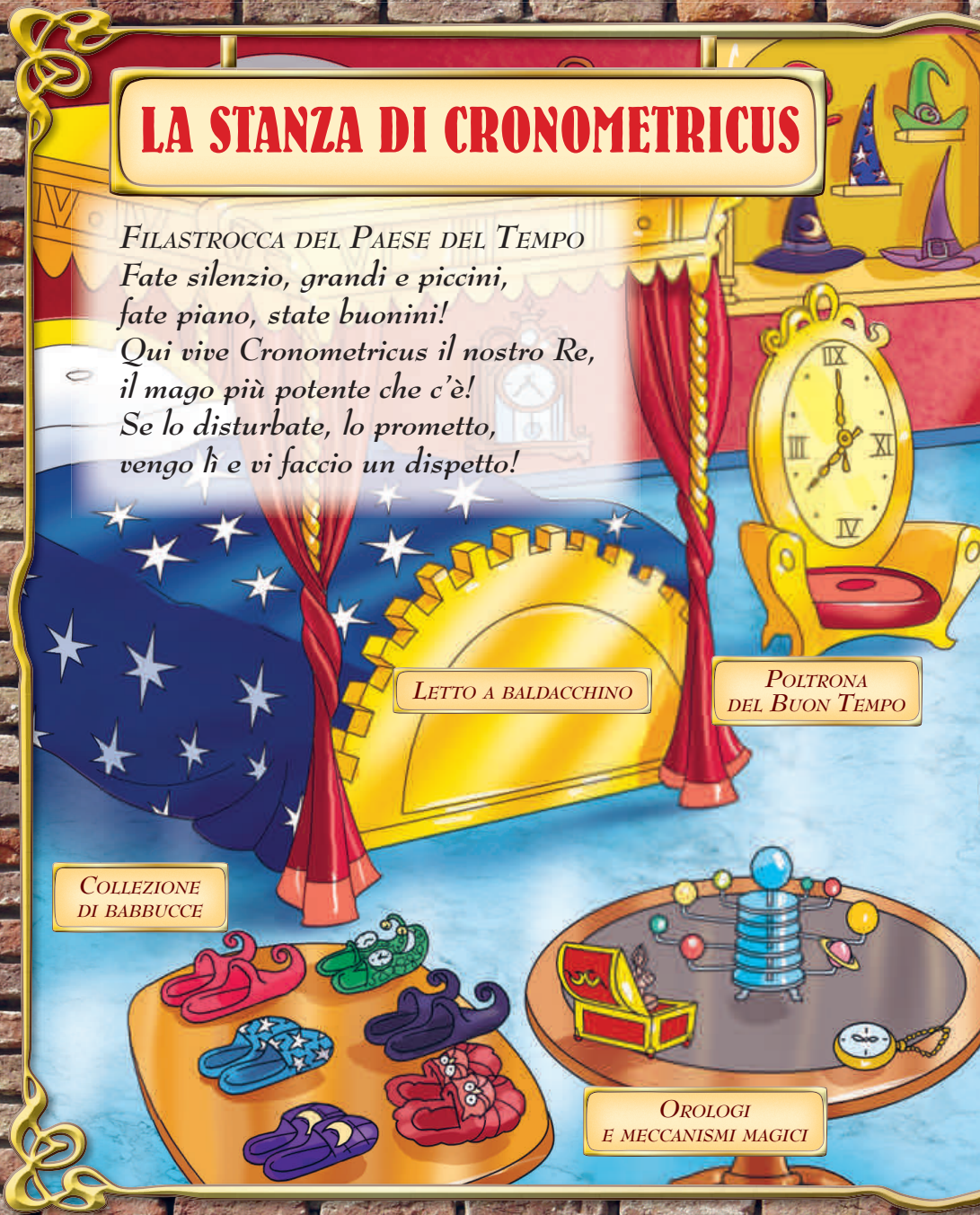
*Se lo disturbate, lo prometto,
vengo lì e vi faccio un dispetto!*

LETTO A BALDACCHINO

POLTRONA
DEL BUON TEMPO

COLLEZIONE
DI BABBUCCIE

OROLOGI
E MECCANISMI MAGICI



COLLEZIONE DI OROLOGI

IL LIBRO
DEL TEMPO

Muovete le zampette!

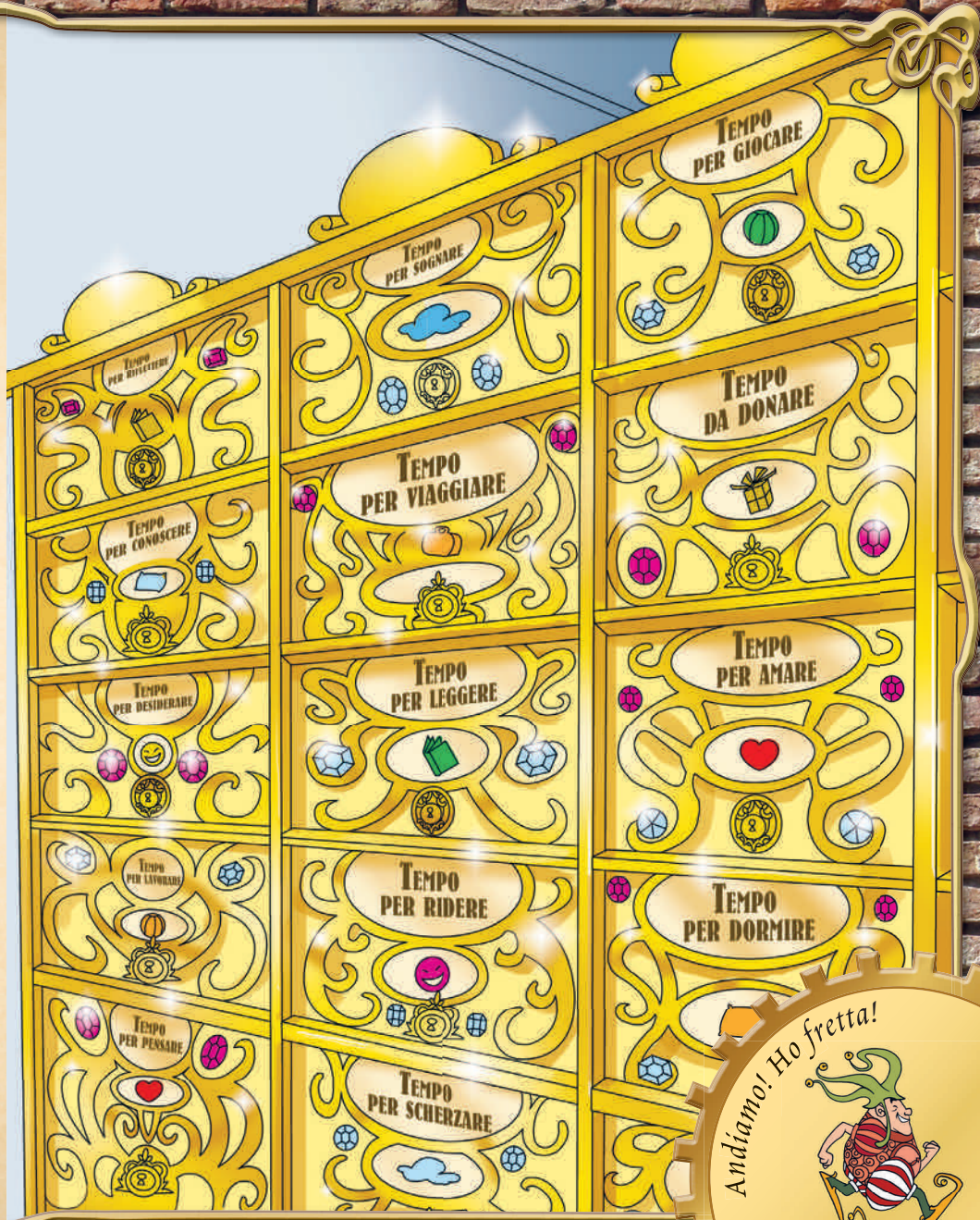


LA CASSAFORTE DEL TEMPO

*Pigrone e dormiglioni, sbuffacchioni e sparapanzoni
smollacchioni di tutto il mondo, ve lo dico chiaro
e tondo, il Tempo è il tesoro più grande del mondo!
E se ancora non avete capito, vengo lì e vi pizzico un dito!*



MOTTO DELLA CASSAFORTE DEL TEMPO:
PER OGNI MINUTO DI TEMPO REGALATO
UN ALTRO MINUTO VI VIENE DONATO,
E CHI DI DONARE NON SI STANCA
DIVENTA IL PIÙ RICCO DI TUTTA LA BANCA!



Andiamo! Ho fretta!



PICCOLI TRUCCHI PER RISPARMIARE TEMPO

Se avete tante cose da fare, non scoraggiatevi: seguite i trucchi dei folletti per fare tutto nel giusto tempo!

- 1** Scrivete tutto quello che dovete fare su un foglio in ordine di importanza.
- 2** Scrivete quanto tempo pensate di dedicare a ogni attività.
- 3** Affrontate prima le cose più difficili e noiose: appena le avrete finite vi sentirete più leggeri!
- 4** Preparate tutto il necessario per l'attività che dovete svolgere.
- 5** Rimanete concentrati in quello che fate, finirete prima!
- 6** Ogni volta che avete svolto un'attività cancellatela dall'elenco! Che soddisfazione!

OGNI COSA HA IL SUO TEMPO!

7.00

8.00

9.00

10.00

11.00

12.00

13.00

14.00

15.00

16.00

17.00

18.00

19.00

20.00

21.00

22.00



*Fotocopiate questa pagina
e compilatela con i vostri impegni!*

Dai dai dai!



IL LABORATORIO SEGRETO DI CRONOMETRICUS

*Qui il mago passa ore e ore
ed è sempre di buonumore.
Conta i minuti e i secondi
creando orologi rotondi
inventando clessidre panciute
(ma a me non sono mai piaciute!).*

CASSETTIERA
DEI PROGETTI FUTURI

OROLOGI
E MECCANISMI MAGICI



OROLOGIO DEL FUOCO

PENDOLO DEL PRESENTE



Attenti a non inciampare!



IL TUO MAGICO OROLOGIO

*Costruire un orologio è semplice:
seguite le istruzioni qui sotto!*

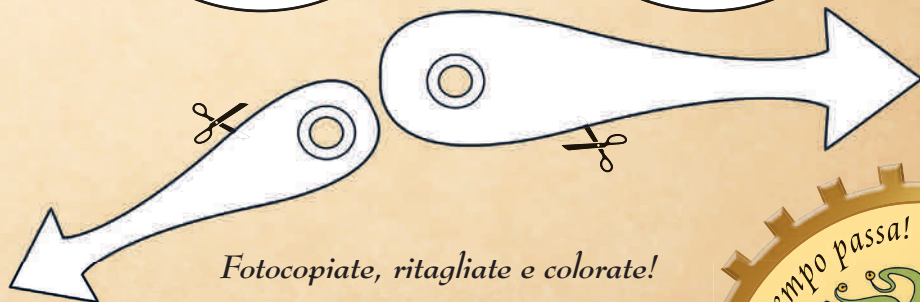
Occorrente:

- pastelli o pennarelli
- forbici a punta arrotondata
- il meccanismo di un orologio (compratelo in un centro fai da te)
- cartoncino spesso
- vernicetta fissante trasparente
- gancio da parete
- pile • colla



- 1** Ritagliate nel cartoncino un cerchio del diametro di 20 cm e segnate le ore come in un orologio. Poi, coloratelo come preferite.
- 2** Fatevi aiutare da un adulto a fare un foro al centro del cartoncino, grande quanto il meccanismo con le lancette.
- 3** Fotocopiate 8 foglietti che corrono, colorateli e ritagliateli in modo da ottenere 8 tondi. Allo stesso modo, fotocopiate 4 tondi con Geronimo, colorateli e ritagliateli.

- 4 Sul lato esterno di ogni ora incollate i folletti e Geronimo che corrono, come nel disegno della pagina a lato. Poi, passate la vernicetta fissante trasparente su tutto il disegno.
- 5 Applicare il meccanismo al centro del vostro orologio e inserite le pile. Sopra le lancette del meccanismo incollate le lancette disegnate qui sotto e coloratele come volete.
- 6 Attaccate sul retro del cartoncino un gancio da parete e appendete il vostro orologio magico!



Fotocopiate, ritagliate e colorate!

Buon divertimento!

Dai che il tempo passa!



LE FATE DELLE ORE DEL GIORNO

*Le Fate delle Ore del Giorno sono 12.
Sono bellissime, dolcissime e... puntualissime!
Sono loro a guidare dall'alba al tramonto le squadre
degli Gnomi dei Minuti e dei Folletti dei Secondi!*



ROSALBA Si veste di rosa, ha sempre sonno ed è la cocca di suo nonno.



LUMINOSA
Di tutte quante è la più curiosa!



AURORA
Chi la vede s'innamora!



RADIOSA
Mangia solo marmellata alla rosa!



ALLEGRA
Per definirla non c'è la rima, ma sorride sempre per prima!



CHIARA

È di una bellezza
davvero rara!



MERIDIA

Ha una cugina
di nome Lidia.



SOLE

È l'amica che
ognuno vuole.



RIDARELLA

Ride sempre ed è
un po' monella!



DORALUCE

Come un sole
la sua bacchetta
riluce!



ROSAURA

Se la bacchetta
si rompe, lei la
restaura!



SERENELLA

Brilla come una stella
e mangia sempre una
caramella!

Quante fatine!



LA STANZA DELLE FATE DELLE ORE DEL GIORNO

*Qui le Fate delle Ore del Giorno danzano,
cantano o leggono manuali di magia per tenersi
sempre in allenamento!*

SPECCHIO PER LEZIONI
DI DANZA

COMPLETI DI DANZA

SCARPETTE DEL PASSO
PERFETTO





MANUALI DI MAGIA

GUARDAROBA DEL SOLE

LETTI DEL BUON RIPOSO

PISCINA FATATA

Hop, hop, tenete il ritmo!



QUASI UGUALI!



scaffale, la boccetta viola sul tavolo, il cerchio decorativo della scatola viola sopra il tavolo, il pomello dell'armadio e il fregio sulla parte superiore dell'armadio.

Queste due immagini della stanza delle Fate delle Ore del Giorno sembrano uguali, ma nella seconda immagine mancano 7 dettagli: riuscite a vederli?



Soluzione: nella seconda immagine mancano una pantofola rosa ai piedi del letto, la stellina sul bordo della piscina, un libro sullo

Ho trovato le differenze... e voi?



LE FATE DELLE ORE DELLA NOTTE

Le Fate delle Ore della Notte sono 12: si svegliano al tramonto e danno il cambio alle Fate delle Ore del Giorno per guidare le squadre degli Gnomi dei Minuti e dei Folletti dei Secondi fino all'alba!



TRAMONTINA
È la più piccolina!



VESPERTINA
Si addormenta alla mattina.



STELLA
Delle fate è la più bella!



SCINTILLA
Balla e canta e non sta mai tranquilla!



DORMILLA
Beve solo camomilla!



CHIARALUNA
Il suo bacio porta fortuna!

FAVOLETTA

Legge fiabe stesa
su una nuvoletta!



NINNINA È una
bravissima fatina.



SONNELLINA

Ha una corona di
cristalli di brina.

PISOLINA

Si addormenta
sempre per
prima!



SOGNOLINA

Ti fa sognare fino
alla mattina.



RONFETTA

È la fata perfetta,
con una stella
sulla scarpetta!

Ciao ciao fatine!



LA STANZA DELLE FATE DELLE ORE DELLA NOTTE

*Qui riposano e sognano le Fate delle Ore della Notte
dopo aver lavorato tutta la notte per far
funzionare il Segnatempo Cronofantastico!*

COLLEZIONE DI
CAPPELLI FATATI

MANUALI DI MAGIA

LETTI DELLA LUNA

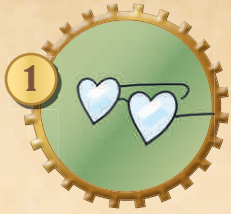


LAMPADE DELLE
LUCCIOLE FATATE



Correte! Ma... in punta di piedi!

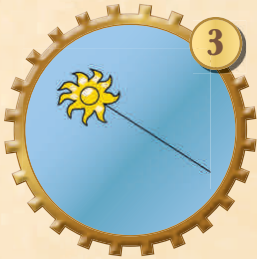




DORALUCE



RONFETTA



CHIARA



MERIDIA

SOLUZIONE: 1-Meridia, 2-Chiara, 3-Doraluce, 4-Ronfetta.

Hop hop hop!
hop hop hop!

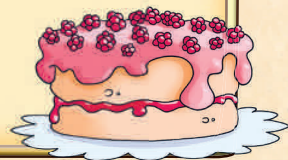


TEMPO-TEST!

Per diventare Fate o Maghi delle Ore, bisogna superare un esame difficilissimo di puntualità, precisione e... rapidità. Rispondete il più velocemente possibile alle domande qui sotto!

1 Fata Dorella Doraciccia prepara una torta di lamponi in mezz'ora. Quanto tempo impiega per preparare 3 torte?

- a. 1 ora.
- b. 90 minuti.
- c. 180 minuti.



2 Le fatine partecipano alla Corsa dell'Ultimo Minuto. Fata Radiosa percorre il tragitto in 36 minuti e arriva prima. Fata Pisolina, invece, continua ad addormentarsi e taglia il traguardo per ultima, dopo 1 ora e 12 minuti dalla partenza. Quanti minuti di differenza ci sono tra la prima e l'ultima fata?

- a. 58 minuti.
- b. 1 ora e 3 minuti.
- c. 36 minuti.



3

Fata Sonnellina finisce lezione di arpa alle 15.15 e lezione di Magie del Buon Sonno alle 17.50. Tra una lezione e l'altra vorrebbe fare un pisolino... quanto tempo ha?

- a. 2 ore e 35 minuti.
- b. 1 ora e 50 minuti.
- c. 58 minuti.



4

Fata Serenella fa un disegno in 18 minuti. Quanti disegni fa in un'ora e mezza?

- a. 5 disegni.
- b. 8 disegni.
- c. 12 disegni.



Non hai risposto a nessuna domanda? Non scoraggiarti: concentrati bene e prova a rifare il test!

Hai risposto in modo corretto a 2 domande? Bene! Qualche esercizio ancora e otterrai il diploma di Fatina e Maghetto Perfetto!

Hai risposto correttamente a tutte le risposte? Fantastico! Sei una Fatina Precisa o un Maghetto Preciso!

Soluzioni: 1-b; 2-c; 3-a; 4-a.

Veloci a risolvere il test!



GLI GNOMI DEI MINUTI

*Gli Gnomi dei Minuti vivono in Casette-Sveglia:
in ogni sveglia abitano sessanta gnomi!*



BARZELLETTE DEGLI GNOMI DEI MINUTI

Qual è il colmo
per uno gnomo
orologiaio?
Avere
una moglie...
sveglia!

Ha ha ha!



He he he!

Uno gnomo
racconta a un amico:
– Ieri sono andato a vedere
un film e credo che oggi
tornerò a vederlo ancora.
– È così bello? – chiede l'altro.
– No – spiega il primo,
– *è che mi sono addormentato
dopo dieci
minuti!*

Qual è
il colmo per
un orologio?
Avere le
ore contate!

Che risate!



Hi hi hi!



IL QUIZ DELLE CASSETTE-SVEGLIA

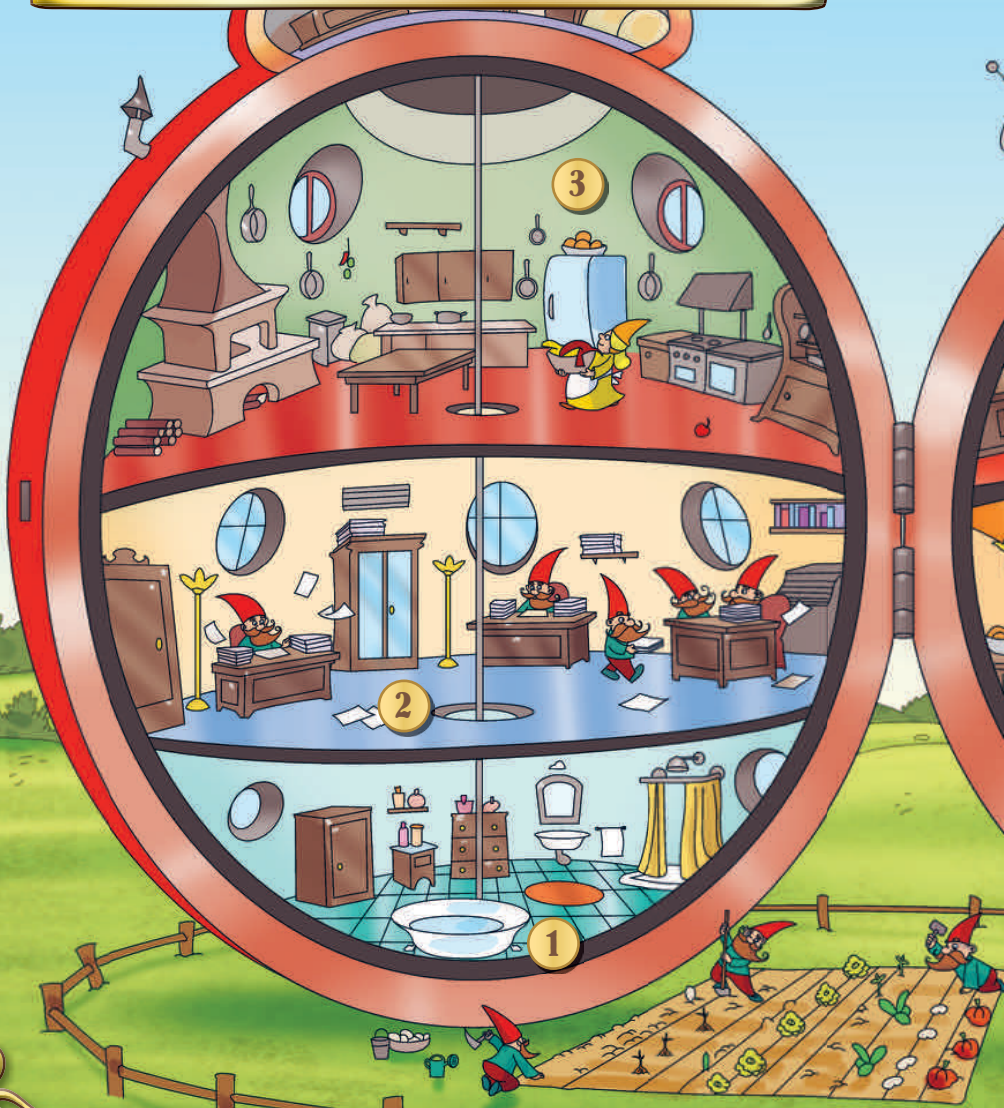
In ogni Casetta-Sveglia abitano 60 Gnomi dei Minuti. Se le casette sono 24, come le ore del giorno, quanti sono gli Gnomi dei Minuti?

Soluzione: 1440 gnomi.

Ha ha ha!



LA CASETTA-SVEGLIA



-
1. BAGNO DEL RIPOSO SERENO
 2. SALA DEL RIORDINO DEI MINUTI
 3. CUCINA DEL PASTO GOLOSO
 4. DISPENSA MAI VUOTA
 5. STANZA DEL BUON SONNO
 6. MENSA DEL PASTO LENTO
 7. PALESTRA DELL'ORA BEN SPESA

Muovete le zampette!



QUANTE COSE IN UN MINUTO!

Se un minuto vi sembra troppo poco, anche solo per iniziare un gioco, guardate qua sotto: c'è chi di figuracce riesce a farne a dirotto!

IN UN SOLO MINUTO QUEL BABBEOTTO DEL CAVALIERE È RIUSCITO A:



Inciampare...



... sbattere la testa e farsi un bernoccolo...

... schiacciarsi la coda...



... svenire...



... rinvenire...



... svenire di nuovo!

CHE RECORD!

IN UN MINUTO GLI GNOMI RIESCONO A...



Rifare il letto e piegare
il pigiama e...

... preparare un super frullato
di mele, banane e vaniglia e...



... piantare sette piantine
di pomodoro!

Ogni minuto è prezioso!



I FOLLETTI DEI SECONDI

*Sono tanti, piccoli e tondi,
sono i Folletti dei Secondi!
Si muovono a balzi e saltelli
Di questo regno sono i monelli,
Portano un berretto giallo, verde o rosso
e fanno scherzetti a più non posso!*

Veloci veloci!

Yu-hu!

**Hop
hop!**





Corri di qua!
Corri di là!

Ha ha!

Veloci, veloci!



LA SETTIMANA MAGICA

*È il gioco preferito dai Folletti dei Secondi.
Scoprite come funziona e giocate anche voi
con i vostri amici!*

OCCORRENTE: • un gesso • un sassolino

1. Tracciate su uno spiazzo asfaltato lo schema che vedete qui sotto, segnando i nomi dei giorni della settimana negli spazi.

2. Il primo giocatore lancia il sassolino, cercando di farlo cadere in un riquadro. Poi, salta con un piede solo sul riquadro e, sempre cercando di stare in equilibrio, dice che cosa ha intenzione di fare quel giorno la settimana successiva. Se riesce a dirlo e a tornare indietro seguendo la giusta successione dei giorni della settimana sempre saltando su un piede solo senza perdere l'equilibrio, guadagna un punto.



3. Il gioco passa al giocatore successivo.

Vince chi totalizza per primo 5 punti!

FACCIAMO I CONTI!

- IN UN GIORNO CI SONO 24 ORE.
- IN UN'ORA CI SONO 60 MINUTI.
- IN UN MINUTO CI SONO 60 SECONDI.

IN UN GIORNO CI SONO
 $60 \times 24 = 1.440$ minuti
e $1.440 \times 60 = 86.400$ secondi!

- 5 ANNI SONO UN LUSTRO.
- 100 ANNI SONO UN SECOLO.
- 1.000 ANNI SONO UN MILLENNIO!

Dunque...
24... 60...
mmm...



MOTTO DEI FOLLETTI DEI MINUTI

ANCHE VOI LO SAPETE ORAMAI
SONO TANTI I MINUTI,
MA I SECONDI SONO ASSAI!
VIVETELI BENE UNO PER UNO,
NON SCIUPATENE NEANCHE UNO!

Quanti numeri... che mal di testa!



GLI SCHERZETTI DEI FOLLETTI

*Il passatempo preferito dai folletti
è divertirsi a fare scherzetti!
Ne han fatti tanti a quel muso di roditore,
son veri scherzi, parola di intenditore!*

SCHERZETTO N° 1

CARAMELLA MONELLA

Un folletto ha offerto al babbeotto (cioè al Cavaliere) una caramella che sembrava buonissima. Lui l'ha presa e se l'è mangiata subito, ma quando ha sentito il gusto c'è rimasto di stucco: era una caramella all'aglio! Che babbeotto!



Hi hi hi hi hi!



SCHERZETTO N° 2

SCARPE STRETTE, SCARPE FOLLETTE

Mentre il babbeotto (cioè il Cavaliere) dormiva, un folletto gli ha infilato un po' di cotone nella punta degli stivali della sua armatura. La mattina dopo, quando se li è infilati, non gli entravano più!
Hi hi hi, pensava che gli si fosse ristretta l'armatura!



Che babbeotto!



È L'ORA DELLA PIZZA!

*Che cosa c'è di meglio di una pizza in compagnia?
Qui nel Paese del Tempo il piatto preferito
da tutti è... la pizza dell'orologio!*

INGREDIENTI PER UNA PIZZA

- 500 g di farina bianca
- 30 g di lievito istantaneo per pizza
- una lattina di passata di pomodoro
- 6 pomodorini piccoli e tondi
- 1 mozzarella
- groviera
- origano
- sale
- olio extravergine di oliva

1 Prima di tutto preparate la pasta per la pizza. In una ciotola con 250 ml d'acqua tiepida sciogliete due prese di sale e il lievito. Poi, su un tavolo pulito o su un grosso tagliere, disponete la farina a forma di fontana e versate al centro l'acqua con il lievito e un cucchiaino di olio. Impastate bene con le mani, fino a ottenere un composto omogeneo. Lasciatelo riposare 20 minuti.



2 Stendete la pasta con il matterello, poi cospargetela con la passata di pomodoro, un filo d'olio, sale e origano.



- 3** Tagliate 4 fette tonde di mozzarella e, aiutandovi con uno stampino tondo, ricavate 8 tondi di groviera del diametro di circa 4 o 5 cm. Tagliate i pomodorini a metà, ricavando 12 semisfere.

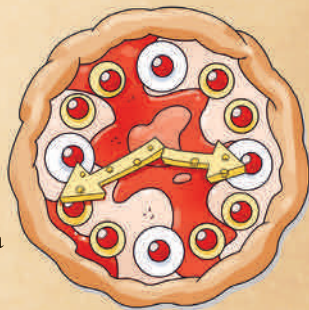


- 4** Disponete le fette di mozzarella vicino al bordo della pizza, in quattro punti opposti tra di loro. Poi, disponete le fette di groviera a coppia tra le fette di mozzarella, in modo da formare un cerchio. Posate su ogni tondo la metà di un pomodorino: ecco pronto il quadrante dell'orologio!



- 5** Mettete in forno a 200°C per 15 minuti circa.

- 6** Nel frattempo, preparate le lancette dell'orologio. In una fetta di groviera, intagliate due frecce, una più lunga e una più corta.



- 7** Fatevi aiutare da un adulto per togliere la pizza dal forno. Aggiungete le lancette a indicare l'ora che preferite!

È ORA DI MANGIARE...
BUON APPETITO!



COSTRUIRE LA VOSTRA CLESSIDRA

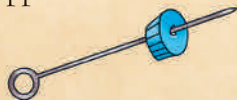
*Preparare una stratopica clessidra è facile:
scoprite come farla in... pochissimo tempo!*

OCCORRENTE:

- 2 bottigliette di plastica da un quarto di litro
- un tappo di plastica a vite di una delle due bottigliette
- nastro adesivo
- forbici
- sabbia o farina gialla
- uno spiedino di metallo
- colla
- un rettangolo di cartoncino colorato della misura di 7x11 cm.



- 1 Chiedete a un adulto di forare il tappo di plastica usando la punta dello spiedino.





- 2 Riempite di sabbia o di farina gialla una bottiglietta, per metà, poi avvitateci sopra il tappo forato.

- 3 Capovolgete la bottiglietta vuota sopra l'altra bottiglia con la farina e fissatela al tappo con più giri di nastro adesivo.



- 4 Nascondete il nastro adesivo applicando sopra un rettangolo di cartoncino colorato da fissare con un po' di colla.

- 5 La vostra clessidra è pronta! Non vi resta che capovolgerla e usarla per misurare il Tempo!



La Clessidra del Tempo ecco qua!
Ora ogni gioco inizio avrà!

Fatto? Bravi!

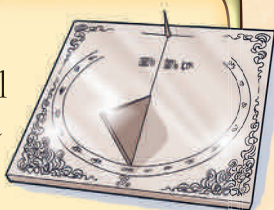


OROLOGI PER MISURARE IL TEMPO

*Il Tempo è come un fiume che continua a scorrere: non si può controllare, ma si può... misurare!
Guardate quali strumenti sono stati inventati nelle varie epoche storiche per misurare il Tempo!*

MERIDIANA SOLARE

È uno degli strumenti di misurazione del Tempo più antichi. È formata da un'asta che, posta al sole, proietta un'ombra su una superficie su cui sono segnate le ore. Con lo scorrere del Tempo l'ombra si sposta e segna ore diverse.



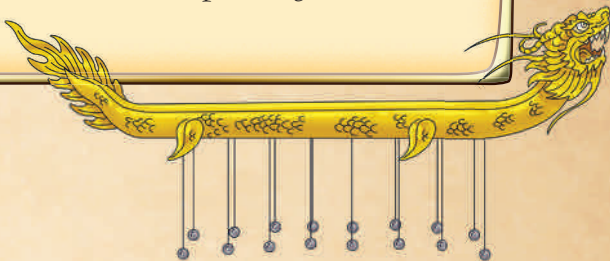
CLESSIDRA AD ACQUA

Le più antiche erano costituite da un recipiente di vetro con un foro nel fondo, attraverso il quale l'acqua scorreva verso un altro recipiente, determinando così il trascorrere del Tempo. Alcuni tipi di queste clessidre sono vere e proprie fontane!



OROLOGIO DEL FUOCO CINESE

L'antico orologio del fuoco cinese era formato da pesi appesi a corde e conteneva un bastoncino d'incenso che, bruciando le corde, faceva cadere i pesi, segnalando così il passare delle ore.



OROLOGIO A PENDOLO

Il primo orologio a pendolo venne costruito nel 1657 dall'astronomo e fisico olandese Christiaan Huygens. Questi orologi sfruttano il moto regolare di un peso che oscilla avanti e indietro, segnando così lo scandire delle ore.

OROLOGIO TASCABILE

Nel XV secolo nacquero gli orologi tascabili, spesso in oro o metallo e decorati con smalti e pietre preziose.



Siamo quasi arrivati!



OROLOGI FANTASTICI

Nel Regno della Fantasia il Tempo scorre lento o veloce... avanti o indietro! E per misurarlo... guardate che buffi orologi sono stati inventati!

OROLOGIO PER GOLOSI!



In questo strano orologio le ore vengono segnalate da odori e profumi particolari: profumo di brioche calda la mattina, profumo di spaghetti al pomodoro a mezzogiorno e di biscotti al pomeriggio!

OMBRELLOROLOGIO DELLE FATE

Da usare sotto il sole o sotto la pioggia, per sapere sempre che ore sono!
Può essere personalizzato con pizzi, fiocchi o nastri colorati!



SVEGLIA DRAGHICA

Quando suona questa bizzarra sveglia a forma di drago ruggisce e dalle fauci esce una potente fiammata: se non ci si alza subito si rischia di arrostarsi la punta delle orecchiette!



PAPPAGALLOROLOGIO

I Pappagallorologi sono splendidi uccelli dalle lunghe piume variopinte che popolano il Regno della Fantasia. A loro gnomi e folletti affidano i loro impegni e, quando arriva l'orario di un appuntamento, i Pappagallorologi si posano sulla spalla e urlano nelle orecchie del malcapitato l'impegno di cui ricordarsi!



Squiiiiiiiiit!

Devi andare dal dentista!

Bravi! Bravissimi!



Cari amici roditori, il Tempo è prezioso ed è ancora più prezioso quando si passa in compagnia degli amici! Quindi, grazie per aver visitato con me e con il mio amico Tic Tac il Paese del Tempo!

È davvero strapopolitico, vero?

Arrivederci alla prossima strapopolitica avventura, parola di Stilton, Geronimo Stilton!





FINE